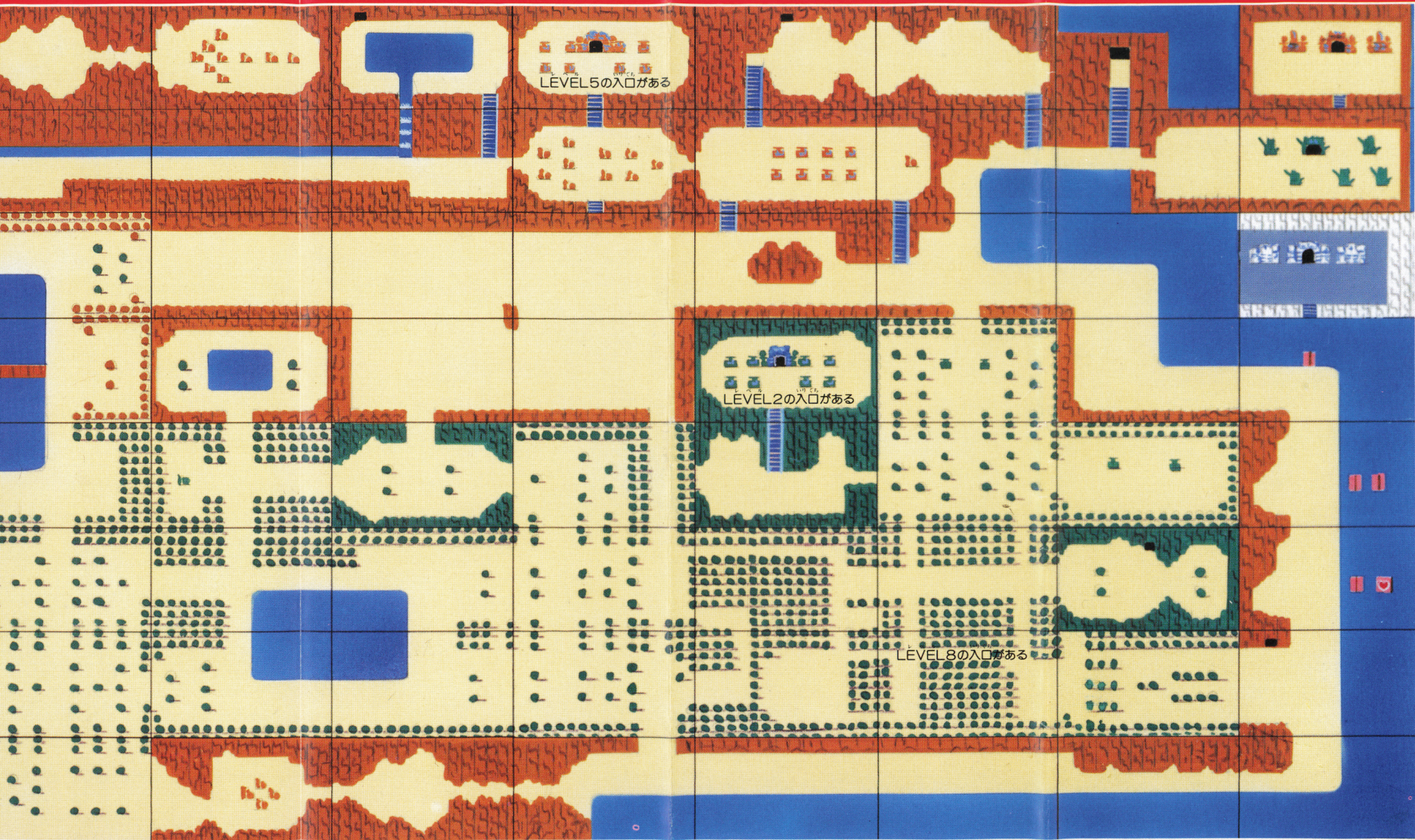
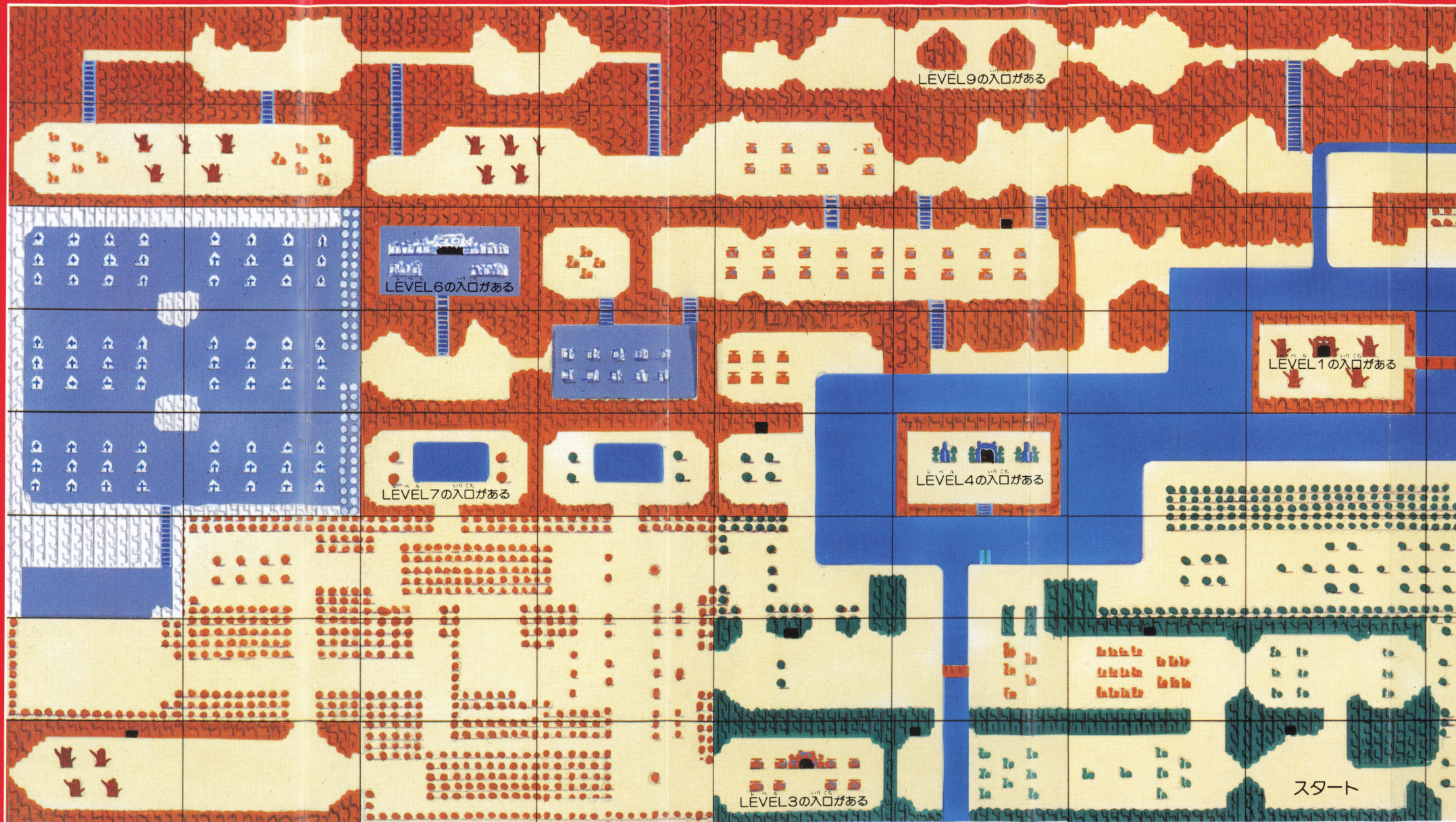
ファミリーコンピュータディスクシステム
THE HYRULE FANTASY
ゼルダの伝説™
FAMILY COMPUTER
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
攻略法
地上超大型マップつき
地上攻略ポイント全面紹介!!
地下迷宮LEVEL1〜6
マップと全画面攻略!!

地上のマップ

128画面におよぶ地上のマップを完全大公開。
これさえあれば、もう迷うことはない!!

LEVEL9の入口がある
LEVEL6の入口がある
LEVEL1の入口がある
LEVEL7の入口がある
LEVEL4の入口がある
LEVEL3の入口がある
スタート

THE HYRULE FANTASY
ゼルダの伝説

攻略法

THE HYRULE FANTASY
ゼルダの伝説
©1986 NINTENDO

もくじ

ースの謎を解き明かせ!!

遠い昔、世界がまだ混迷の時代だったころ、ハイラル地方にひとつの小王国があった。

その小王国には、トライフォースと呼ばれる神秘の力を持つ黄金の三角形が代代伝えられていたが、ある日、世界を闇と恐怖によって支配しようとする大魔王ガノンとその配下の魔の軍団に〝力〟のトライフォースが奪われてしまった。

ガノンの支配を恐れた小王国の姫ゼルダは、あと1枚残された〝知恵〟のトライフォースを守るため、それを8つの小片に分け、各地に隠した。そして、自分の乳母インパに、ガノンを倒してくれる勇気ある人間を探すよう命じ、ひそかに脱出させたのである。

だが、これを知ったガノンは、姫を捕らえ、インパに追ってを差し向けた。

黄金の三角形、トライフォ

姫の命令を守るため、森をぬけ山を越え、必死の逃亡をこころみたインパだが、屈強なガノンの配下の追撃から逃れることはできなかった。

と、そのときである。1人の少年が現れて、たくみに敵たちを混乱させると、インパを無事、救い出したのだ。少年の名はリンク。旅の途中で、この事態にであったのだという。インパからすべての事情を聞いたリンクは、はやくも姫の救出を決意する。

だが、〝力〟のトライフォースを持つガノンに対抗するには、なんとしても〝知恵〟のトライフォースが必要だ。8つの小片を集め、〝知恵〟のトライフォースを完成させなければ、ガノンのすむデスマウンテンに侵入することすらできないのだ。はたしてリンクは姫を救えるか!?

ゲームを始める前に

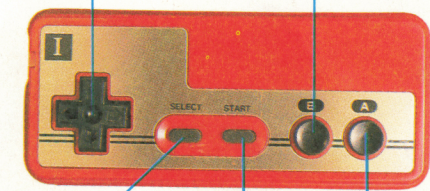
ディスクシステムを正しくスタートしよう。

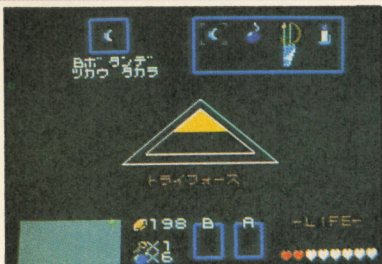
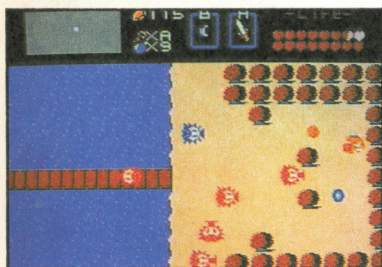
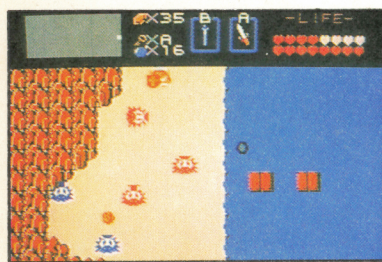
まず、ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続しよう。そして本体をONにし、タイトル画面が出たら、ディスクドライブにディスクカードをSIDE Aを上にしてセットする。すると、〝NOW LOADING…〟という表示が出て、ゲームがロードされる。やがて、「ゼルダの伝説」と書かれたゲームのタイトル画面が出たらロード終了だ。ここで、ディスクカードを1度取り出して、こんどはSIDE Bを上にセットしなおすとスタート。

◀最初のタイトル画面。

◀ゲームのタイトル。

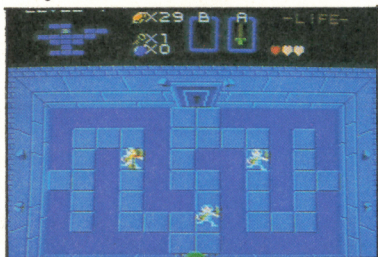
コントローラーの使い方

ゲームをプレイするには、コントローラーを使用する。ゲームをはじめる前にコントローラーの操作方法をきちんと頭の中に入れておくことが大切だよ。

メイン画面とサブ画面

このゲームには、メイン画面とサブ画面という2つの面があるよ。メイン画面は、ふだんリンクが戦ったり移動したりしているようすを映し出す、ゲームのプレイ画面だ。そしてサブ画面というのは、リンクが現在持っている持ち物を表示する面なんだ。スタートボタンを押して、サブ画面に切りかえ、Ⓑボタンを押すと、青いワク内の持ち物の中から、使いたいものを選ぶことができるぞ。メイン→サブ画面の切りかえは戦闘中でもできるよ。

▲持ち物が表示されるサブ画面。

▲ゲームのプレイはメイン画面で。

地上と地下

このゲームの舞台になっているのは広大な地上と、9つの地下迷宮だ。地上の広さはなんと128画面分。森、湖、山、砂漠など、さまざまな場所に敵が待ちかまえている。マップを作りながら進んでいこう。

▲ゲームは地上からスタートする。

地下は複雑な迷宮で構成されている。そしてここにすむ敵たちは、地上とは比べものにならないほど強い。しかもいたるところにワナが仕掛けられている。しかし、目的を達するためには、地下に行かねばならないのだ。

▲不気味な地下迷宮の中には……。

キミが主人公のリンクだ

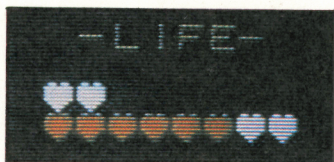
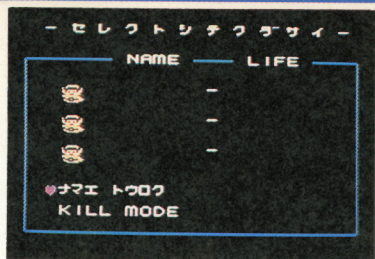
主人公のリンクは、キミの分身とも言える存在だ。ゲームをはじめる前に、まず、キミの手で、キミだけのリンクを作ってやろう。

画面をメニュー画面にしたら、「ナマエトウロク」を選び、8文字以内で、キミの好きな名前をリンクにつけてやる。つけおわったら、スタートボタンを押して登録だ。登録は3人までおこなうことができ、キミは、その中から好きなリンクを選んでプレイすることができるんだ。

キミが命名してやったリンクはゲームの中で大活躍。徐々に成長していくにしたがって、感情移入してしまうことまちがいないぞ。

LIFEってなんだ?

LIFEというのは、リンクの生命力のことだ。この生命力を表しているのが、メイン画面の右上に表示されている赤いハートマーク。この赤いハートマークは、敵からダメージを受けるごとに白くなっていき、すべてが白になってしまうと、ゲームオーバーだ。

最初、リンクは3つのハートしか持っていないが、これは、ゲームを進めていくうちに増やすことができる。ハートの数が増えれば、それだけ生命力もアップする。生命力をあげるには戦いを勝ちぬくしかない！

▲LIFEをアップさせよう！

▲ハートがすべて赤のときは、剣先からビームを発射できるぞ。

リンクの武器

敵と戦うためには武器が必要だ。そこでリンクが使える武器を完全紹介！

剣

リンクのもっとも主要な武器が剣だ。剣はⒶボタンで使うことができ、ダメージを受けた敵は、体を光らせて、後ろにはねとばされるぞ。

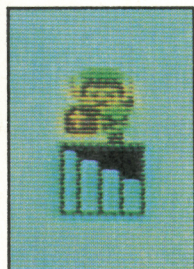
▶ソード。ごくふつうの剣だ。洞くつのおじいさんがくれる。

▶ホワイトソード。ソードの2倍の攻撃力を持つ剣。

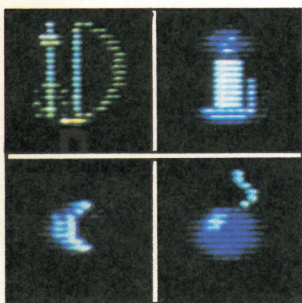
▶マジカルソード。ホワイトソードの2倍の攻撃力を持つ。

シールド

リンクが身を守るために必要なのがシールド(盾)だ。リンクが攻撃をしていないときは、持っているシールドで敵の攻撃から身を守ることができるぞ。

▼シールド。リンクが最初から持っている盾。ヤリや石などを受けとめられる。

▲マジックシールド。敵の放つ呪文や剣、ゾーラのビームなどを受けとめられる。

宝物

リンクが冒険をつづけていくと、いろいろなものを手に入れることができる。敵を倒すと現れたり、地下迷宮の中にかくされていたり、と、手に入れるための方法はさまざまだけど、どれもリンクにとって役に立つものばかりだ。それらの使い道をよく知っておこう。

▲ブーメラン、バクダン、弓、ロウソク……。さまざまな宝物を有効に使いこなそう。

リンクを助ける人々

リンクが出会うキャラクターたちは、なにも敵ばかりではない。なかには心強い味方もいるんだ。

おじいさん

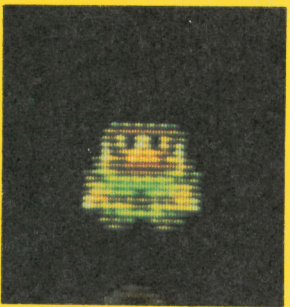
洞くつの中にすんでおり、リンクが訪ねていくと、剣など、冒険に必要なものをゆずってくれる。ときには、大事な情報を教えてくれることもあるぞ。

おばあさん

おじいさんと同じように洞くつの中にいて、リンクに命の水を与えてくれる。ただし、命の水をもらうためには、ある物を手に入れることが必要だ。

商人

やはり洞くつの中にいて、リンクに、武器やタテ、カギなどを売ってくれる。ただし、商人によって同じ品物でも値段が違うことがあるので、安い商人を見つけよう。

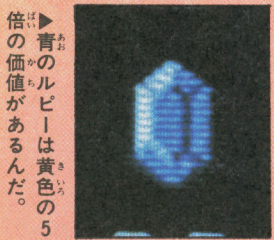
妖精

敵につかまっている妖精を助け出すと、LIFEのハートを3つ赤くしてくれるぞ。勇敢な騎士なら、やっぱり女の子にはやさしくしてあげなきゃ!

謎の宝物を集めよう!!

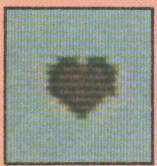
リンクが冒険をつづけていくうちに手に入れられる品物だ。

ルピー

この王国の通貨（お金）がルピーだ。これを集めることによって、商人から武器などを買うことができるぞ。また、矢を放つためにも、ルピーは必要だ。ルピーには青と黄色があり、青は黄色の５個分の価値がある。どちらのルピーも敵を倒すことによって手に入れられるぞ。

◀リンクは黄色のルピー255個分まで持てるよ。

▶青のルピーは黄色の5倍の価値があるんだ。

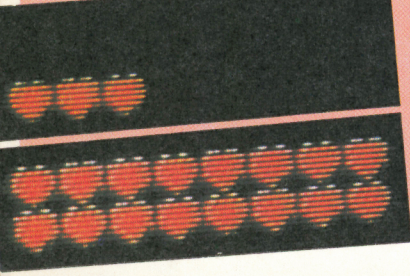
ハート

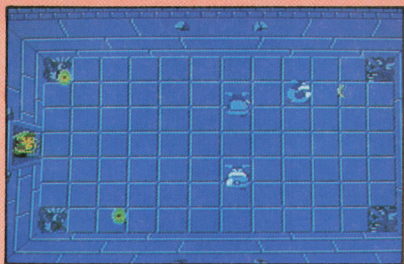
このハートを取ると、白くなったＬＩＦＥのハートを１つだけ赤く回復させることができるぞ。つまり生命力の回復剤だ。このハートも敵を倒すと出現するので、必ず取るようにしよう。

▲生命力を回復するハート。

ハートの水筒

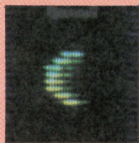
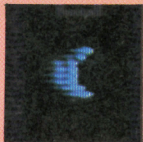
リンクの生命力の素とも言えるのが、ハートの水筒だ。このハートの水筒を手に入れると、ＬＩＦＥのハートの数が１つ増えるんだ。より強い敵と戦うためには、ハートの水筒を取って、ＬＩＦＥを増やせ。

▶ハートの数を1つ増やすハートの水筒。

▼ＬＩＦＥを20まで増やせるのだ!!

ブーメラン

冒険をはじめて間もないころ、とても役に立つ武器がブーメランだ。弱い敵なら、これを投げてダメージを与えることができるし、また、命中させることでほとんどの敵の動きを止めることができる。そのうえ、戦闘中に現れた、金やハートを、このブーメランで回収することもできる。それに、投げたブーメランは必ず手元にもどってくるので、なん度でも使える。

また、ふつうの木製のブーメランより飛距離があるマジカルブーメランというのもあるよ。

▲ブーメランは早目に手に入れよう。

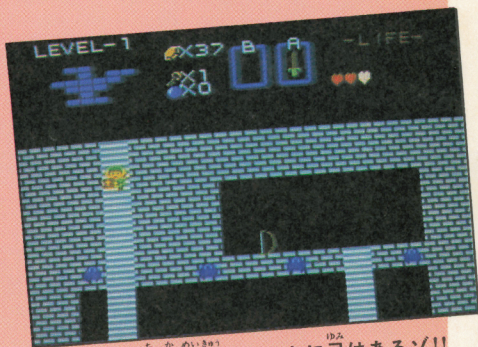
◀これが木のブーメラン。便利な武器だ。

▶飛距離が長いマジカルブーメラン。

弓と矢

離れた位置にいる敵を倒すとき、なくてはならない武器だ。

▶木の矢。

▶強力な銀の矢。

▲これが弓だぞ。

敵の中には、矢でしか倒せないものもいるので、必ず手に入れておくことが必要だ。ただし、弓と矢の両方がそろっていなければ攻撃することはできないので気をつけよう。また、矢を1本放つごとにルピーの数が減るので注意!

▲地下迷宮のどこかに弓はあるゾ!!

バクダン

バクダンをしかけると、爆風で敵を吹っとばすことができるぞ。バクダンは取るごとに4つずつ補充される。ただし、最初のうちは8個までしか持てないので、ムダ使いはさけよう。

▲バクダンを使って、敵なんか吹っとばしてしまえ！

ロウソク

地下迷宮の中の暗やみの部屋(レベル4以降)を明るくするには、ロウソクが必要だ。このロウソクには、青と赤の2種類があり、青ロウソクは各画面内で1つだけ、赤ロウソクはいくつでもファイヤーを出すことができるんだ。

▼これが青いロウソクだよ。

▲とても役に立つ赤いロウソク。

命の水

この命の水を使うと、リンクのLIFEのハートをすべて赤くすることができるんだ。青い水は1回しか使うことができないけど、赤い水なら2回使えるよ。

◀赤い水。

◀青い水。

▲迷宮内で危機に陥っても、命の水があれば安心だ。

エサ

敵たちをおびきよせるときに使う。敵がエサを食べている間に、やっつけることも可能だ。このエサを敵にやらないと通れない場所もある。ただし、すべての敵に通用するとはかぎらないよ。

▲エサで敵をおびきよせ、そのすきにやっつけろ！

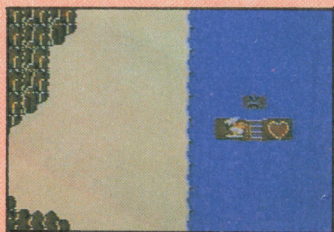
キー

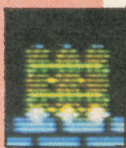
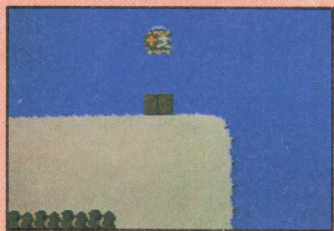
地下迷宮の中には、カギがかかっていて入れない部屋もある。その部屋のトビラを開けるためには、このキーが必要なんだ。

マジカルキー

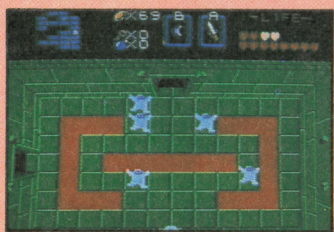
ふつうのキーだと、1回しか使用できないけど、このマジカルキーはなん度でも使うことができるんだ。とても便利だぞ。

はしご

リンクと同じ幅の川や穴なら、このハシゴでわたることができるぞ。敵に追いつめられたときなど、ハシゴを持っているのと持っていないのとでは大違いだ。

▲はしごは色々な所で使えるぞ!!

イカダ

広大なマップの中には海や湖などにさえぎられて行けない場所もある。でも、イカダさえあれば往復は自由自在だ。ただし、はしけと呼ばれる場所からでないと使えない。

▲イカダに乗って湖をわたると……。

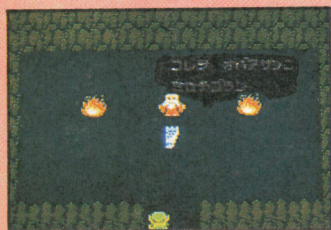
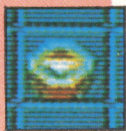
マップ

地下に広がる不気味な迷宮。そんな場所で迷ってしまったら、これは悲惨だよね。だけど、マップさえ持っていれば、迷宮の全体の形を知ることができるんだ。

▲左上のマップで迷宮の形を確認。

コンパス

マップと併用すると便利なのがコンパスだ。このコンパスを持っていれば、トライフォースがどの位置にあるのか、はっきりと知ることができるぞ。

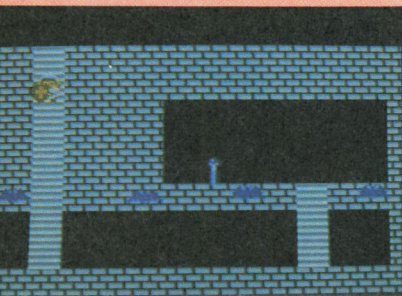
▲トライフォースの位置を確認。

手紙

おじいさんがおばあさんにあてた手紙だ。おじいさんから手紙をもらったら、おばあさんの所へ行ってこれを見せてみよう。きっといいことがあるはずだよ。

▲おばあさんに手紙を見せよう。

マジカルロッド

ウィズローブの使うロッドで、これを手に入れると、呪文を放つことができるようになるんだ。さらにバイブルを手に入れて、新しい呪文を覚えると、炎を出すことができるようになるぞ。ゲームの後半では、ぜひ手に入れておきたいアイテムだ。

▶呪文を放つ魔法のツエだよ。

▲マジカルロッドは、LEVEL―6の地下迷宮のどこかにかくれているのだ。

バイブル

マジカルロッドの威力をさらにアップさせるための魔法の聖書だ。これを取って、炎を出す新しい呪文を覚えよう。

ブルーリング

敵から受ける攻撃のダメージを半分に減らしてくれる魔法の指輪だ。このブルーリングさえ持っていれば、多少のダメージはこわくない。

レッドリング

ブルーリングの効果をさらにアップさせたもので、これを持っていれば、敵からのダメージを$\frac{1}{4}$におさえることができるんだよ。

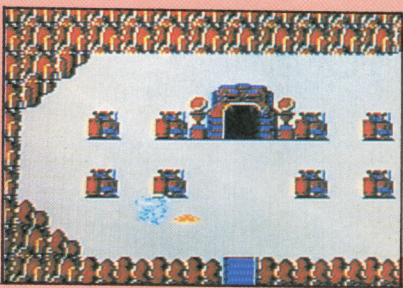
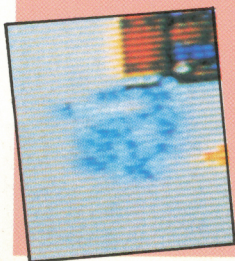
パワーブレスレット

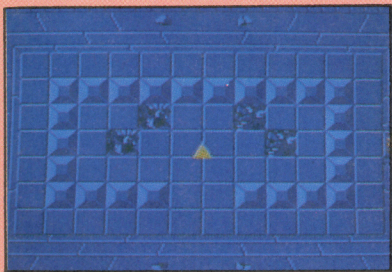
このパワーブレスレットを手に入れると、体の中に強い力がみなぎり、いろんな場所でいままで動かせなかった岩を動かせるようになる。

マジカルロック

敵を倒すと出現。これを取ると、敵の動きを止めることができるぞ。敵が止まっている間にやっつけちゃおう。その画面内でのみ有効だ。

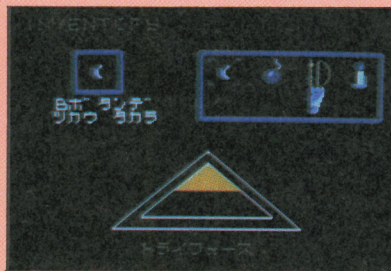
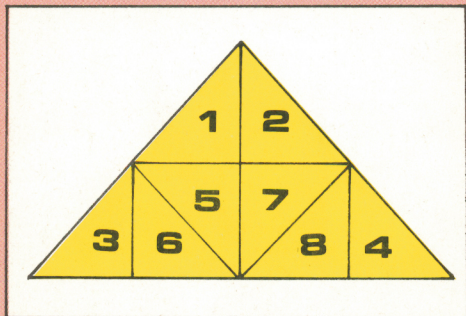
ふえ

吹くと、いろいろと不思議なことが起こる魔法のふえだ。ゲームを進めていくうえで、絶対必要なアイテムで、これを持っていないと、ゲームをクリアすることができない。地下迷宮のある場所で手に入れることができるから、取ったら、地上に出て吹いてみよう。ある特定の場所でこのふえを吹けば、それまでどうしても解けなかった謎が解けるはずだ。その現象を目のあたりにして、キミはアッと驚くに違いない。

▲戦っているばかりでは能がない。ときにはふえでも吹いて気分転換してみたら……。

トライフォース

ゼルダ姫が8つの小片に分けたという〝知恵〟のトライフォース。リンクの使命は、この小片をすべて集め、ひとつの形にすることだ。

▲トライフォースの小片は地下迷宮に。

▲トライフォースを入手！

トライフォースの小片は、レベル1～8までの地下迷宮にそれぞれ1個ずつかくされている。各迷宮でトライフォースを手に入れると、LIFEのハートがすべて赤くなり、リンクは迷宮の入口にもどることができるんだ。トライフォースめざしてガンバレ！

手に入れたトライフォースの数を確かめるには、サブ画面を見てみよう。取ったトライフォースの小片が各迷宮のレベルごとにグラフィックで表示されているはずだ。また、ふえを吹き、たつまきを呼ぶと、トライフォースを取り終えた迷宮入口にワープする。

▶取った小片を表示。

トライフォースのレベル表。

地上編

ゲームは地上からスタートする。128 画面分もある広大な地上世界にはさまざまな敵や謎がリンクを待ちかまえているぞ！

地上の敵キャラクター

敵の性質をよくつかみ、それに応じて戦っていくことが、ゲーム必勝法のポイントだ！

テクタイト

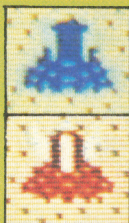
細長い4本足でピョンピョンとはねまわるモンスターだ。赤いものは動きが大きく、青いものは動きが小さい。攻撃力はさほどないが、動きにまどわされないように注意しよう。

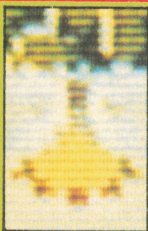
▶岩場に住んでいるぞ。

オクタロック

地上にすんでいるタコの怪物。動きが止まったとき、口から石を吹いてくるので注意。赤と青の2種類がいて、青のほうがやや生命力が強い。

▶オクタロックは口から石を吹いてくるぞ。

リーバー

▶青のほうが強いぞ。

砂漠の地中にすむモンスター。地中から、ニョキニョキと現れて攻撃してくるので気をつけよう。赤いほうはそれほど強くはないが、青はなかなかの強敵。ユダンは禁物だ。

ピーハット

フワフワと飛びまわる花の化身。攻撃力は弱いが、止まっているときしかやっつけることができないのでやっかいな存在。あまり気にせず、無視して進んだほうがいい。

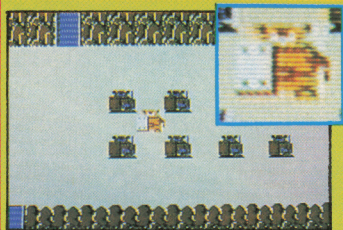
▶うるさいピーハット。

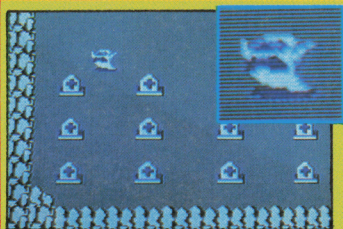
モリブリン

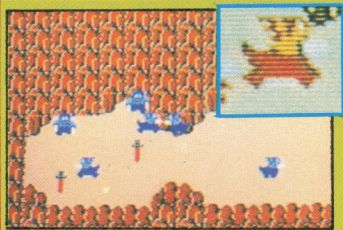
森の中に現れて、リンクに向かって矢を放ってくる。多数のモリブリンを1列に並ばせると、矢が集中して飛んでくるので気をつけよう。うまく分散させてしまうように！

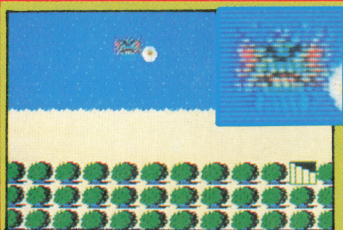
▲モリブリンの矢には注意しろ。

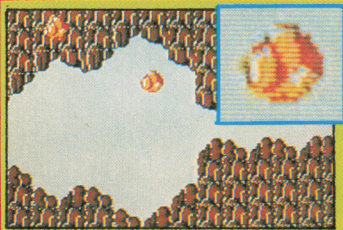
アモス

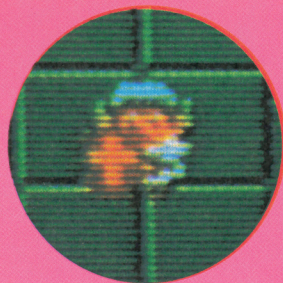
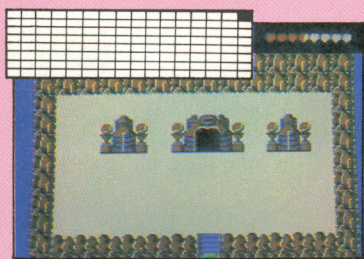
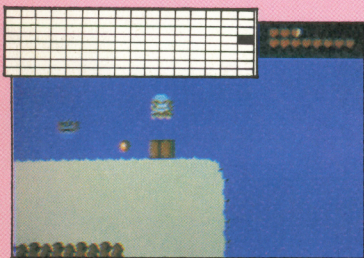
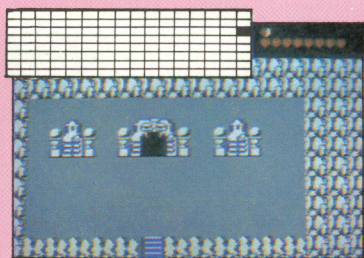
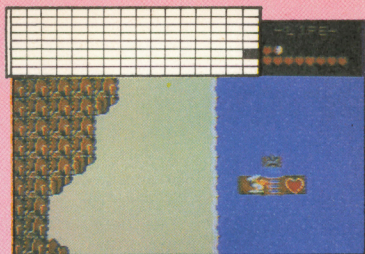
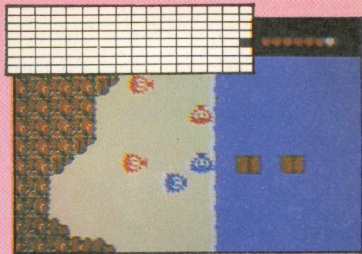
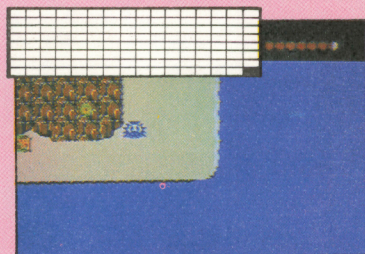
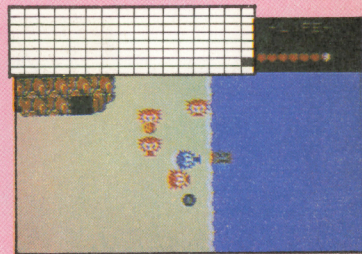
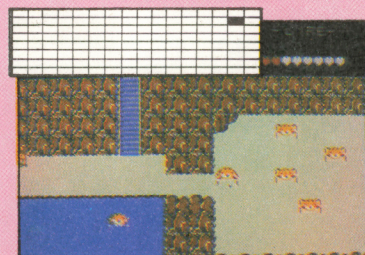
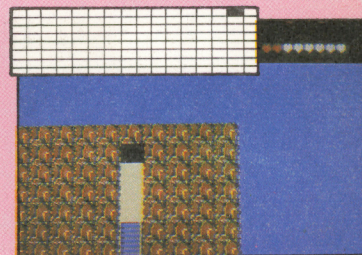
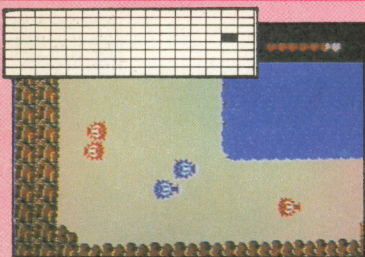
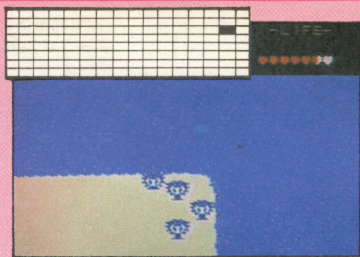
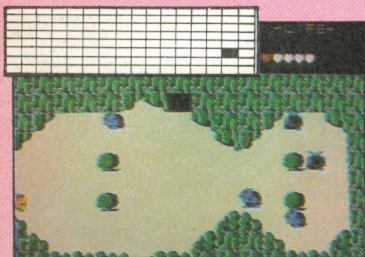
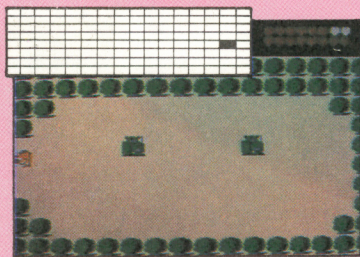
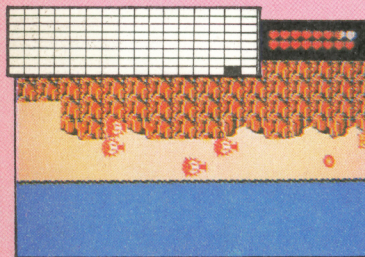
石像になった兵士で、リンクがさわると動き出し、攻撃を仕掛けてくる。ふれたら、すぐ剣を出しつづければ、倒すのはカンタンだ。ただし上からさわろう。

ギーニ

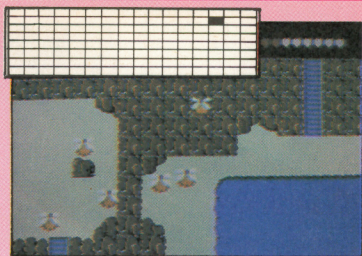
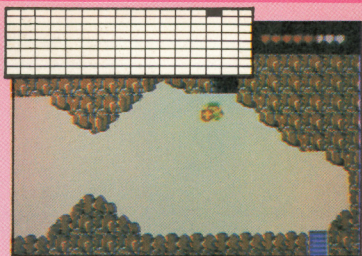
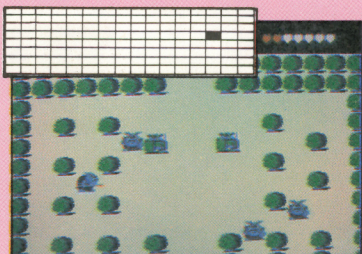
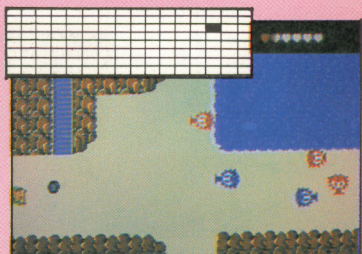
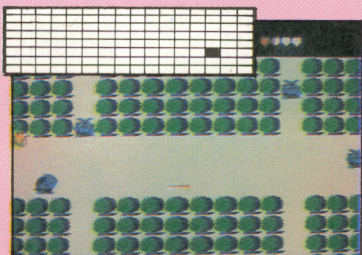
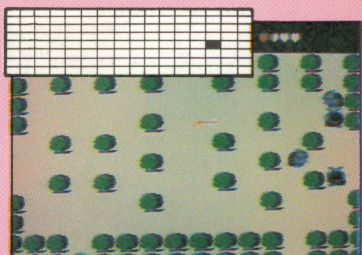
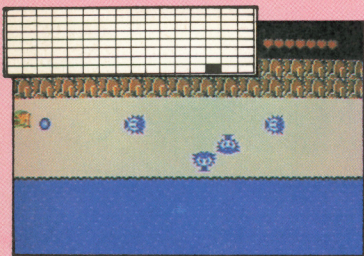
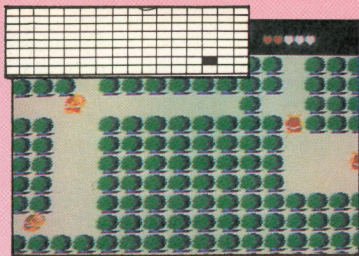
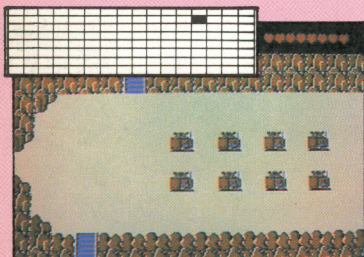
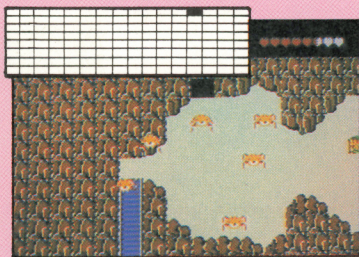
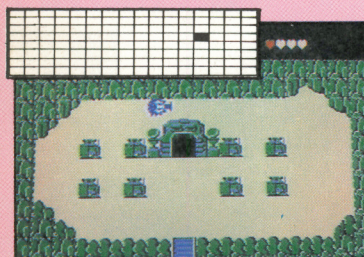
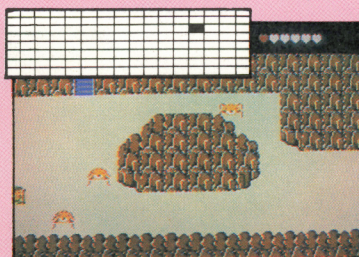
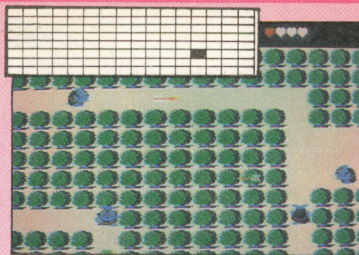
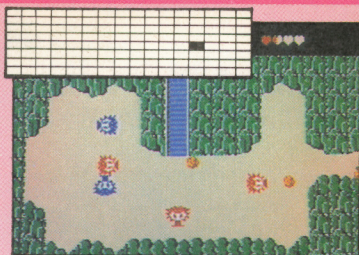
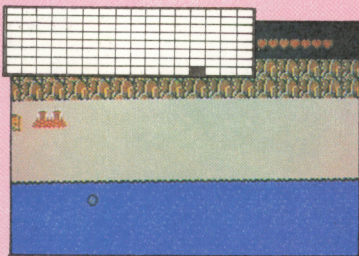
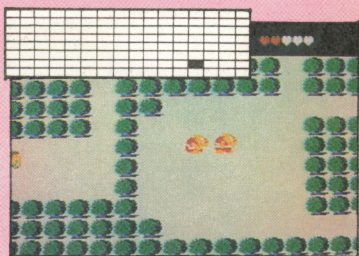
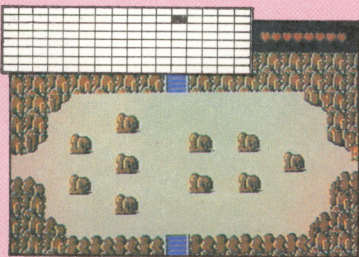
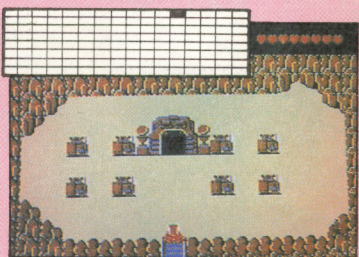
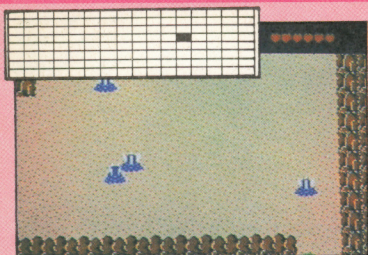
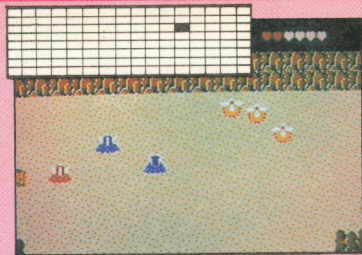
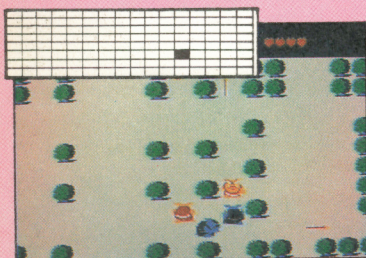
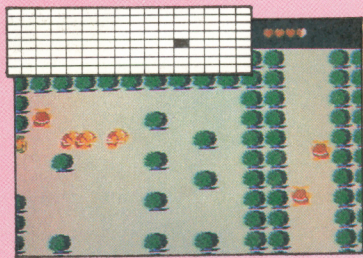
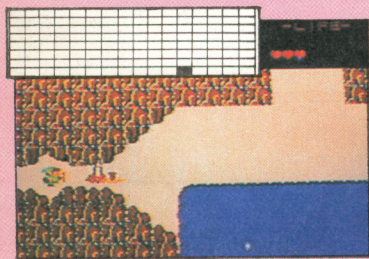
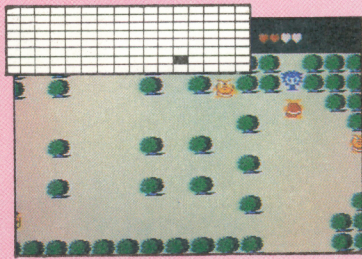
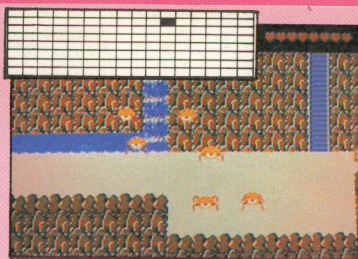
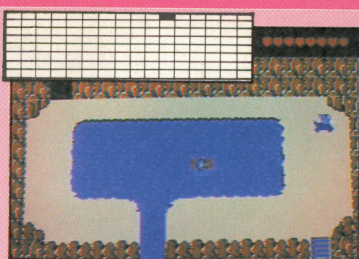
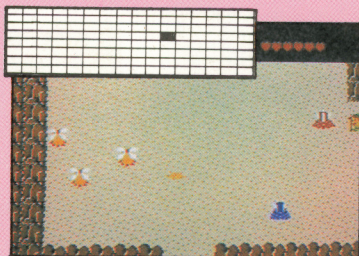
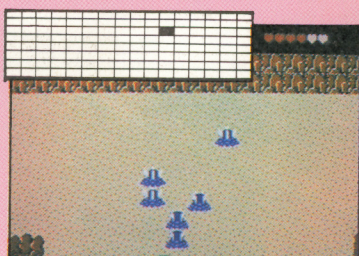
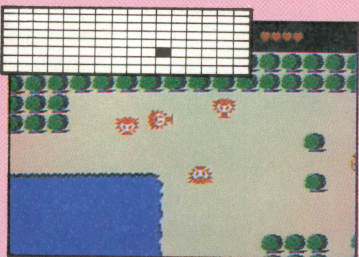
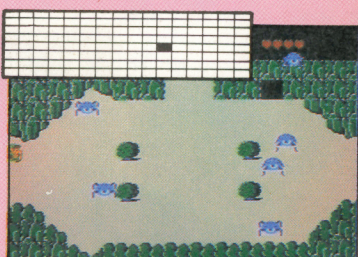
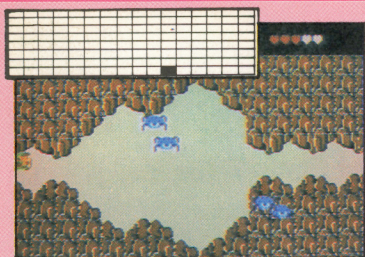
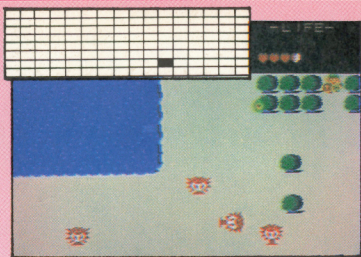
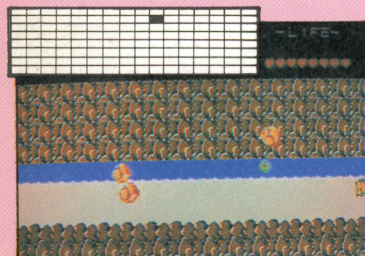
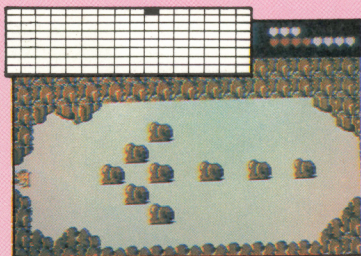
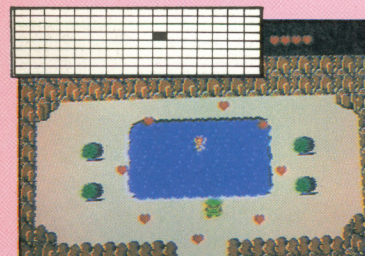
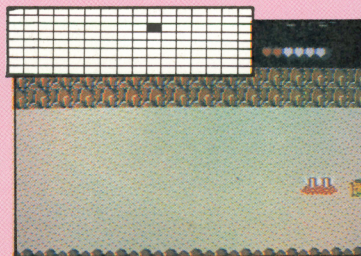
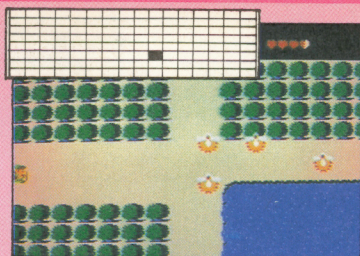
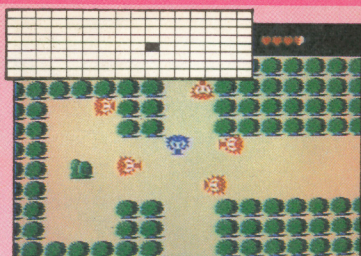
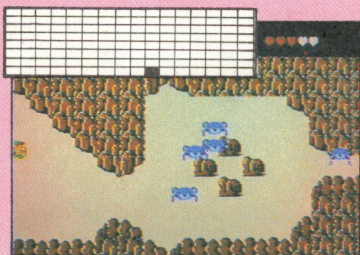
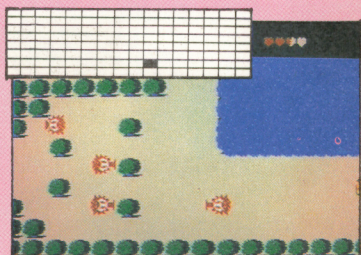
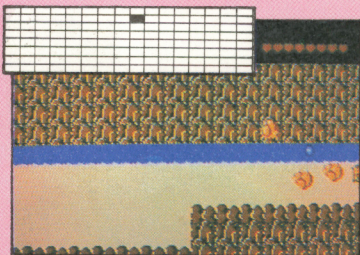
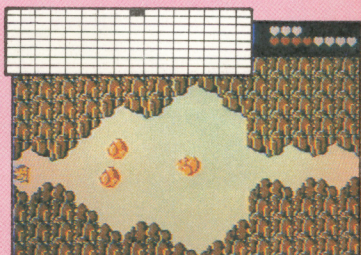
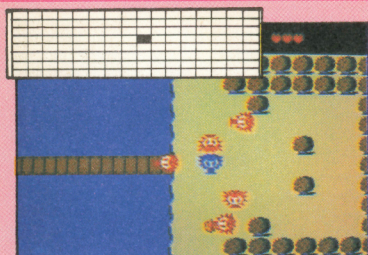
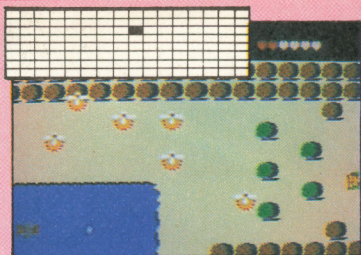
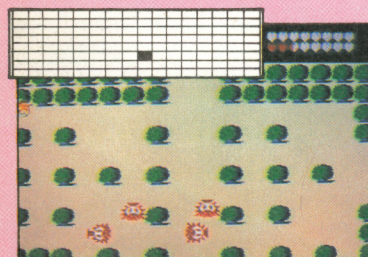
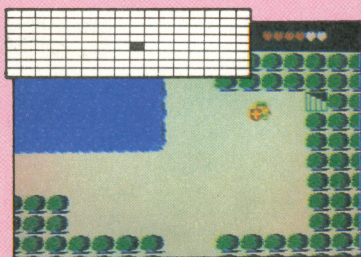
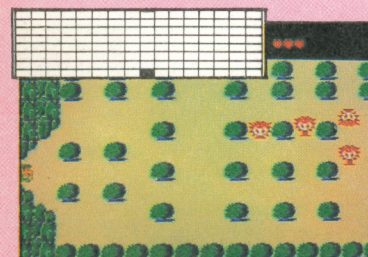
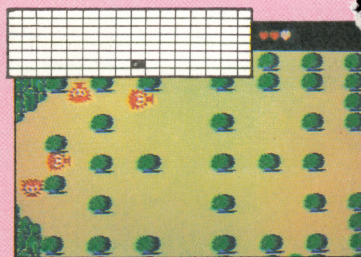
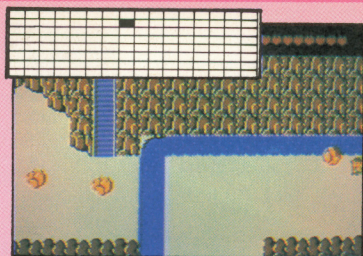
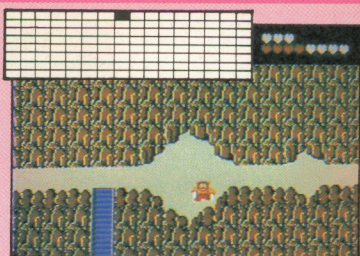
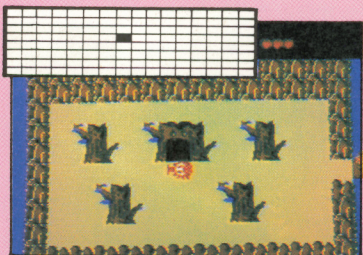
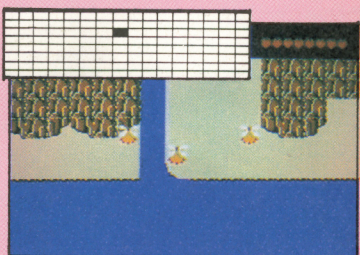
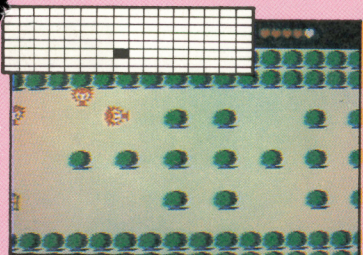
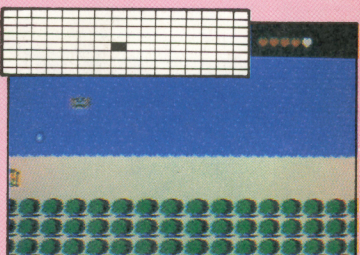
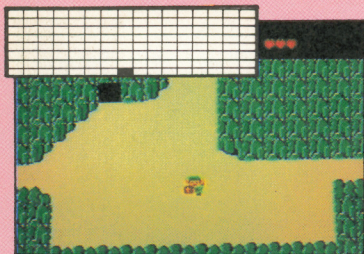
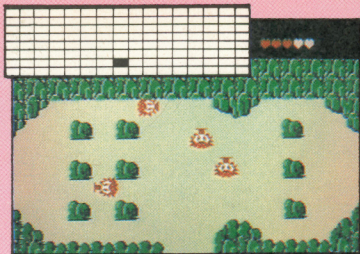
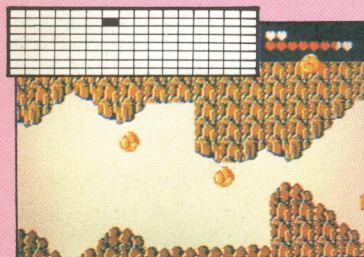
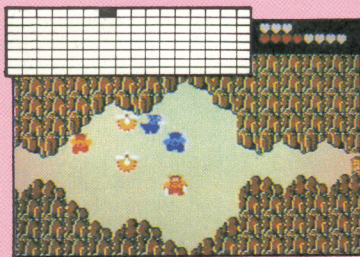
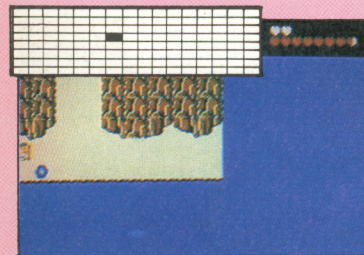
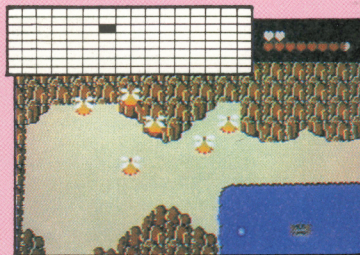
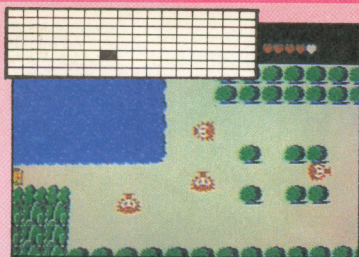
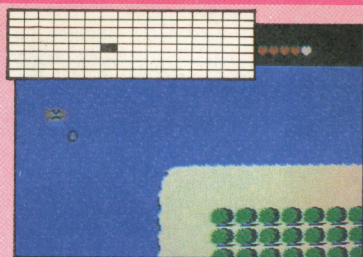
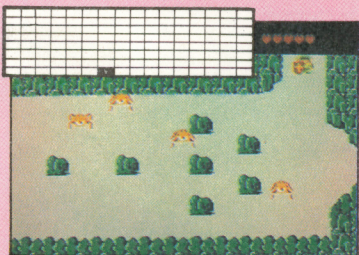
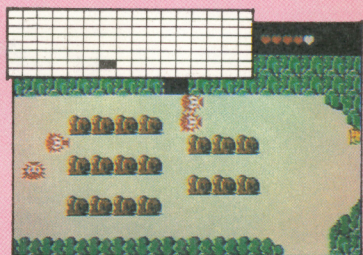
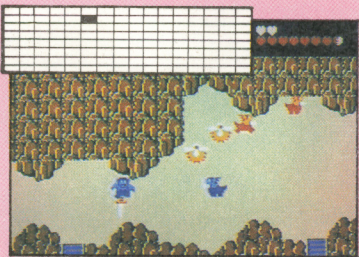
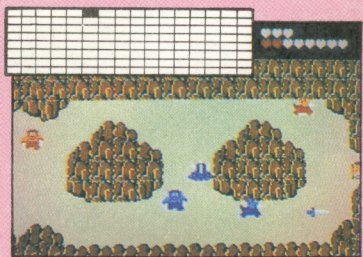
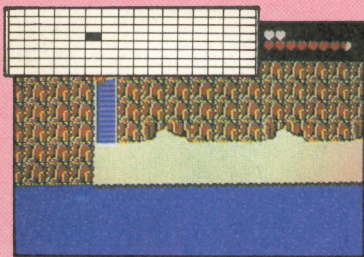
墓場にすんでいるオバケだ。最初からいるのと、墓石にさわると出現するものの2種類がいる。墓石には、絶対下からさわらぬこと。ダメージを受けてしまう。

ライネル

デスマウンテンの守り神。かなり強い攻撃力を持っており、このライネルが放つ剣は、小さなシールドでは受け止められない。十分、心して戦おう。

ゾーラ

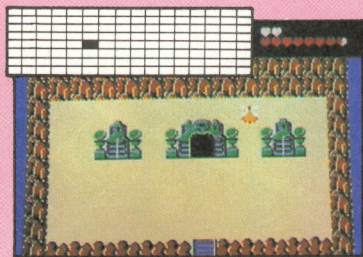
水中にすむ半魚人。水面から顔を出して、リンクにビームを放ってくる。水辺を歩くときは、マジカルシールドを用意しておこう。倒すにはホワイトソードが必要。

岩

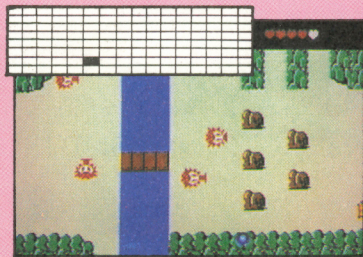
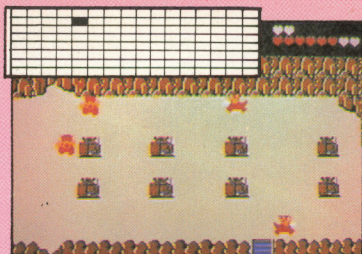
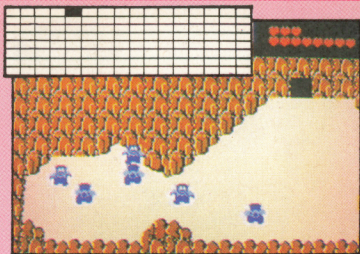
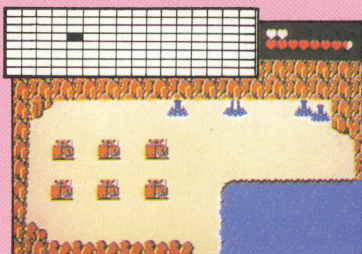
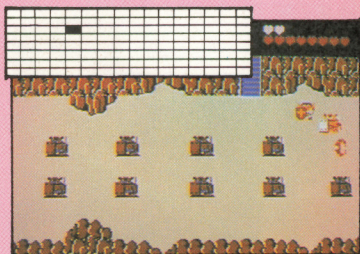
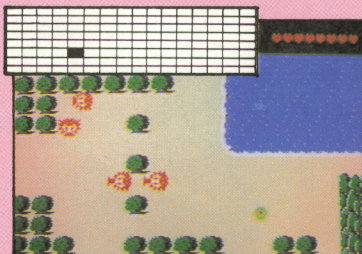
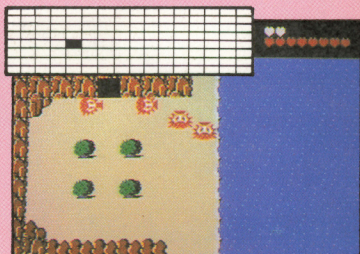
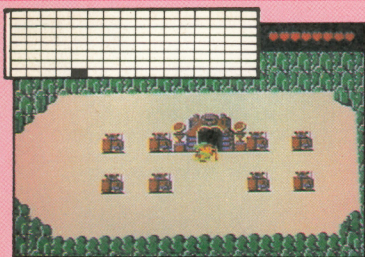
デスマウンテンから崩れ落ちてくる岩にも気をつけよう。この岩を破壊することは不可能。どんな武器でも、自然の力にはさからえないのだ。

地上攻略ポイント

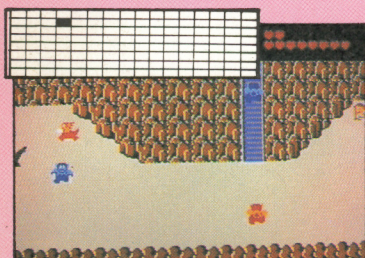
地上の全マップを画面ごとに徹底解剖。この攻略ポイントを読めば、どの面をどう攻略すればいいか、すぐにわかるぞ。

この面のどこかから右上に行ける。行き止まりだと思ってあきらめないで、進んでいってみよう。

マップのいちばん右上の部分だ。下の面から、この洞くつのある面にくるには、かくし通路を見つけなければならない。

はしけのある面だ。イカダを持っていれば、上の洞くつのある面へ行けるぞ。ゾーラに注意しよう。

ここにも洞くつがある。この洞くつには、リンクのＬＩＦＥがあぶなくなったとき入るといいよ。ただし、ここへはイカダが必要だ。

海の中にハートの水筒がある。ハシゴを持っていれば、ＬＩＦＥのハートを１つ増やすことができるぞ。ゾーラ対策用にマジックシールドを用意しておこう。

海岸の面だ。ハシゴを使って海の中に進んで行けるけど、行ってもなにもない。ここでは、オクタロックの石攻撃に気をつければ、大丈夫だ。

いちばん右下の海岸面だ。岩が海岸のすぐそばまでせまってきているので、ゾーラには十分注意すること。海辺は、マジックシールドを装備してから歩こう。

ここも海岸の面だ。ゾーラとオクタロックにはさみうちにされないよう、気をつけよう。また、この面にある洞くつでは、アイテムを買えるぞ。

画面上方にある階段を登っていくと、おじいさんのいる洞くつがある。この階段は必ず登って進んでいこう。ここでの敵はテクタイトだ。

岩にかこまれた海岸の洞くつだ。この洞くつでは、おじいさんから手紙をもらうことができるぞ。この手紙がないとゲームは苦しくなる。ぜひ、取っておけ！

この面にもオクタロックがウジャウジャといるぞ。ソードを使って片っぱしからやっつけていこう。ただし、あまり深追いするのは禁物だぞ。

前方から青いオクタロックが群れをなして迫ってきたぞ。赤いものにくらべると青のオクタロックはやや強い。とくに、口から吐く石に気をつけろ！

この面にある洞くつには商人がいるぞ。ここでの敵はモリブリンだが、こいつはオクタロックよりはややてごわい。矢を放ってくるので注意しろ。

この面のどこかに、かくし洞くつがあるぞ。どうやれば見つけることができるか、調べてみよう。また、石像兵士アモスにはヘタにさわらないほうがいいぞ。

オクタロックとゾーラのいる海岸地帯だ。オクタロックはともかく、ゾーラのビーム攻撃には十分注意しろ。またゾーラはふつうのソードでは倒せないぞ。

オクタロックとモリブリンのいる森だ。モリブリンは次々と矢を放ってくるので、１列には並ばせるな。うまくふり切って進んだほうが得策かもしれない。

パワーブレスレットを持っていれば、この面の岩を動かすことができるぞ。また、ピーハットがやたらとうるさい面だ。止まったときをねらってやっつけろ。

この面には、おばあさんのいる洞くつがある。おばあさんは命の水を売ってくれるけど、そのためには、ある条件が必要だ。ヒントはおじいさんが持っているぞ。

モリブリンとアモスがいる面だ。アモスはふれたら、すぐソードを出しつづけよう。動き出したとたんに殺せることがある。ただし、ホワイトソードでないと危険。

ここから左に進んでいくと海岸地帯だ。海岸方向へ進んでいくなら、マジックシールドの装備を忘れないように。ゾーラがいつ現れるかわからないぞ。

この面にもモリブリンがたくさんいる。モリブリンは、分散させて、1匹ずつ確実にやっつけていこう。1列に並ばせると、弓が次次と飛んでくるので注意。

モリブリンが矢を放ってくる森林地帯だ。この面のどこかにアイテムを安く売ってくれる商人がいるぞ。まだ手に入れていない人はぜひ買っておこう。

オクタロックのたくさんいる海岸地帯だ。ハートが赤で満タンのときは、ソードの先からビームを放って離れたところから敵を倒すのがベスト。

たくさんの樹木でかこまれた森林地帯だ。ここには、赤のモリブリンが多い。また、この面には、ゲームをクリアするためには絶対必要なあるものがかくされている。

アモスが並んでいるので注意！アモスには下からは絶対にさわらないようにしよう。ダメージを受けてしまう。また、この面の洞くつで、メッセージを聞ける。

テクタイトがうじゃうじゃといる岩場だ。動きにまどわされないように気をつけろ。また、この面の洞くつには、アイテムを売ってくれる商人がいる。

ここはレベル2、ムーン迷宮への入口だ。レベル1のイーグル迷宮を征服した人は、この迷宮へ入っていこう。レベル1よりは難関だぞ。

この岩場にもテクタイトがたくさんいるぞ。また、ここにもかくれ洞くつがある。敵をやっつけたあと、探し出してみよう。役に立つはずだ。

ここでは青いモリブリンがリンクを襲ってくるぞ。青のモリブリンは赤いモリブリンに比べて2倍の生命力を持っている。ソードでやっつけろ！

オクタロックがたくさんいる場所だ。階段の上はレベル2の迷宮の入口へとつづいている。トライフォースを集めるためには必ず来なければならない場所だ。

海岸の砂浜からリーバーが出現。近寄ってくる生物のエネルギーを食べてしまう恐ろしい怪物だ。ソードを使ってうまくやっつけてしまおう！

入りくんだ森だ。画面の右側へ行くには、上のほうからまわりこんで行かなければならないぞ。また、森の中には赤いモリブリンが待ちかまえている。

石像が並んでいる不気味な場所。ここは、迷路になっていて、迷子になるかもしれない。うまく進む方法は、どこか他の場所で教えてくれるよ。

ここはレベル5の迷宮の入口だ。この迷宮に入るには、そうとうの経験をつんでいなければならないぞ。レベル1〜4を征服したあとで入ろう。

ここも青いリーバーが多い砂漠地帯。地中から姿を現したときに、うまくタイミングを見はからってやっつけるのがコツ。ルピー金貨を残すやつもいる。

リーバーとピーハットのいる砂漠地帯だ。リーバーは、赤いものより青いもののほうが強いので、気をつけろ。ここの敵は無視してもかまわないぞ。

ここにもモリブリンがたくさんいるぞ。モリブリンの矢は正面からシールドで受け、うまく防ぎょしながら、横かうしろにまわってソードで倒せ！

モリブリンの多い森林地帯だ。この画面のどこかに、大切なものを売っているおばあさんがいるかくれ洞くつがあるぞ。敵を倒してから探してみよう。

山岳地帯から海岸へとぬける場所だ。リーバーが2体並んでいるぞ。また、この右側にはずっと海岸がつづいているので、ゾーラに注意しよう。

こんなところにも、地下へ進む階段があるね。中にはいったい何があるのか、ためしに入ってみるのもいいぞ。この面にはオクタロックがいるよ。

山の上から滝が流れ落ちている面だ。滝の下には、赤いテクタイトがなん匹もたむろしている。この面では、重要なメッセージを得られるはずだ。

ゾーラのすむ池がある場所だ。強敵のライネルもいるので十分、注意しよう。また、この面には、ホワイトソードをくれるおじいさんがいるよ。

リーバーとピーハットのいる砂漠地帯だ。この面の右側と上側には砂漠が広がっている。砂漠で注意する敵はやっぱリーバー。地中から出現するので気をつけよう。

山のふもとの砂漠地帯だ。青いリーバーがたくさんいるので、うかつに歩きまわると危険だぞ。ムリして行かなくてもいい面だけど冒険好きの人はどうぞ。

池の右上にあたる面だ。オクタロックがリンクの行く手に待ちかまえているぞ。また、この池にはゾーラがいる。あまり池の近くを歩くな！

青いテクタイトがいっぱいいる場所だ。青のテクタイトは赤いテクタイトにくらべて動きがやや小さい。しかし攻撃力はすぐれているので気をつけよう。

岩山にかこまれた場所だ。青いテクタイトがピョンピョンととびはねているぞ。動きをよく見ながら、ソードを使ってやっつけていこう。

池の右下にあたる場所だ。ここにもオクタロックがいる。また、この面には、かくし洞くつがある。なにがあるかは入ってみてのお楽しみ……。

両側を岩山ではさまれた谷間だ。上から岩が落ちてくるので注意が必要。この岩はどんな武器でも防ぎようがない。落ちてこないタイミングを見て、すりぬけろ！

岩山でかこまれた袋小路だ。不気味な岩が、いくつも並んでいるが、この面にはとくに変わったものはない。道に迷わないように引き返そう。

妖精の泉だ。ここにくると、リンクのＬＩＦＥを満タンにしてくれるぞ。ダメージが大きくなったら必ずここへきて、体力を回復させよう！

リーバーのいる砂漠だ。砂漠の面では、いきなりとび出さずに、面と面の境にいて、少しようすをうかがうのがうまい方法。敵の位置を確かめてから進もう。

池の左上にあたる場所だぞ。ここにはピーハットがフワフワと飛んでいるけど、本当の強敵は池の中にひそむゾーラだ。池には背を向けるな！

パワーブレスレットを手に入れたら、この面にやってきてみよう。おもしろいことができるぞ。また、この面の敵は、おなじみのオクタロックだ。

青いテクタイトたちがピョンピョンととびはねている山岳地帯だ。この面にある石像は、パワーブレスレットがあると、動かすことができるぞ。

池の左下にあたる場所がこの面だ。ここにもオクタロックがたくさんいるぞ。池にシールドを向けながら、オクタロックを倒していこう。

山にはさまれた谷間だ。この谷間でも上から落ちてくる岩に気をつけなければならないぞ。この岩はマジックシールドでも防ぐことはできない。

上から岩がゴロゴロと落ちてくる山岳地帯だ。岩が落ちてこないときを見はからって、サッと通りぬけるのがコツ。あまりウロウロするな。

レベル１のイーグル迷宮入口へ通じる橋がある面だ。イーグル迷宮へ向かうときは、オクタロックをうまくかわして進め。相手にする必要はないぞ。

ピーハットがあちこちを飛びまわっている水辺。ただし、ピーハットにばかり気をつかっているとゾーラのビーム攻撃を受けてしまうので注意。

オクタロックがたくさんいる森だ。動きは鈍いけど、ユダンは禁物。とくに最初のうちは、横や背後からソードで慎重に攻撃していこう。

この面にはリーバーがいるぞ。また、水中からはゾーラが攻撃を仕掛けてくる。敵をすべて倒したあと、かくれ洞くつを見つけ出そう。

スタート地点のすぐ右側にあたる面だ。スタートして最初の敵、赤いオクタロックがリンクに襲いかかってくる。慎重に戦えば必ず勝てる相手だ。

ここもオクタロックがたくさんいる場所だ。スタートして間もないころは、ここでオクタロックを倒し、ルピーをかせいでおくのもいいぞ。

山と川にはさまれた地帯。ハシゴがあれば川を越えることができるぞ。また、ここも上から岩がたくさん落ちてくるので注意することが大切だ。

山にはさまれた谷間の道だ。デスマウンテンの守り神といわれるライネルが待ちかまえている。こいつが放つ剣はふつうのシールドでは受けられないぞ。

ここがレベル1のイーグルの迷宮の入口だ。中でやられても、ちゃんとよみがえることができるので、おもいきって突入してみようぜ！

ピーハットのいる水辺だ。ピーハットは止まったときにやっつけろ。また、水中にはゾーラがいるので、マジックシールドを水辺に向けておくこと。

オクタロックが出現する森だ。赤いオクタロックは動きが鈍いので、進行方向の横やウシロから攻撃すれば、カンタンに倒すことができるぞ。

水中からゾーラが攻撃を仕掛けてくるぞ。そのビームはマジックシールドでないと防げない。一見ふつうの面だけど、この面にも重要な秘密がかくされているぞ。

ゲームのスタート地点がここだ。この面には敵は出現しない。ゲームがはじまったら上にある洞くつに入って、おじいさんからソードをもらおう。

スタート地点のすぐ上の面だ。この面を右に進み、上にまっすぐ行くとレベル1の迷宮への橋がある。迷宮に入る前にこのあたりでルピーをかせぐのもいい。

この地帯も非常に落石が多いぞ。山の上から落ちてくる岩には十分注意しなければならない。また、この面には、お金を増やせる場所があるぞ。

岩山にかこまれた地帯に、強敵ライネルが待ちかまえているぞ。とくに青いライネルはかなりの攻撃力をもっているので注意。武装を強化しておこう。

湖の水辺。この湖には2つの迷宮への入口があるんだ。また、この湖にはゾーラがたくさんひそんでいるので、水辺を歩くときは気をつけよう。

ピーハットが飛びまわる水辺だ。水中にはゾーラもいる。この面を通るときは気をつけよう。また、この面のどこかに、アイテムを安く売ってくれる商人がいる。

この面から左側の面へ行く最短コースは水辺の道を通りぬけることだ。だが、この道はかなりせまい。ここを通るときは、マジックシールドが絶対必要だ。

湖の南岸にあたる場所だ。またもや水中からゾーラがビームでリンクをねらってくる。この面のどこかにも商人のいる洞くつがあるぞ。

この面では赤いテクタイトが出てくるぞ。ぴょんぴょんはねまわって体当たりを仕掛けてくる。しかし、こいつはそんなに強くないので、心配することはない。

この面にある洞くつに入ると、商人が出てきて、いろいろなものをリンクに売ってくれる。だけどちょっと値段が高いような気もするんだけど……。

左右からの道、そして下からの2本の階段でこれる場所だが、しっかりとライネルが行く手をはばんでいる。このあたりにはライネルが多いね！

2つの岩山が、まるで目のように並んでいる場所だ。この山にはなにか秘密があるのだろうか？1度はじっくりと探ってみたい場所だ。

湖の岸から山岳地帯へぬける階段のある場所だ。ここで気をつけるのは、やはりゾーラ。水辺の道は広くないので、ビーム攻撃にあいやすいぞ。

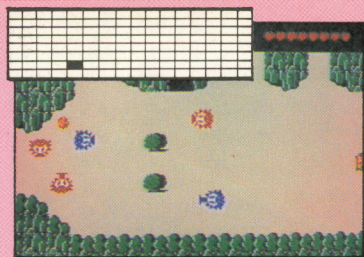
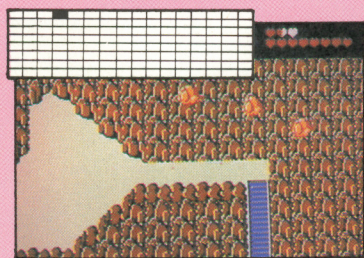
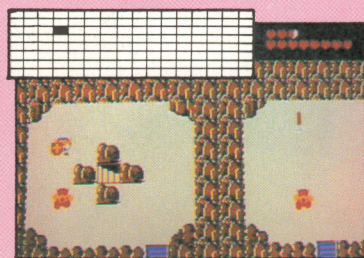
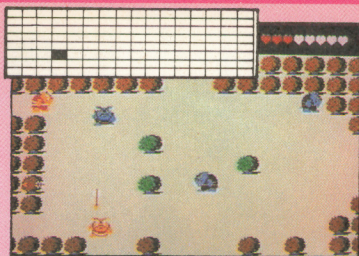
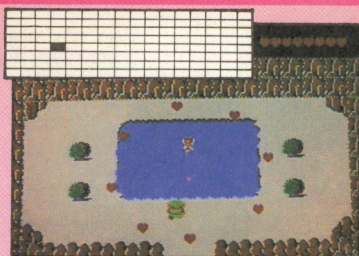
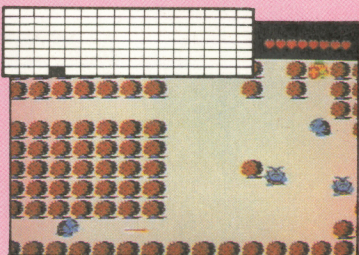
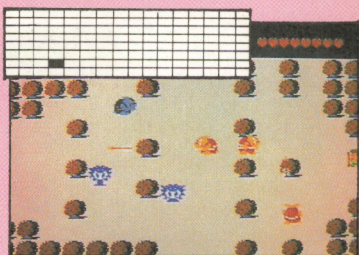
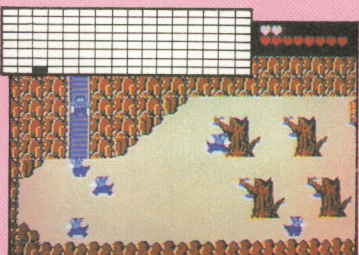
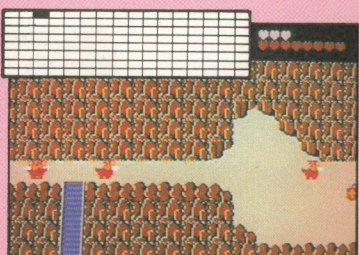
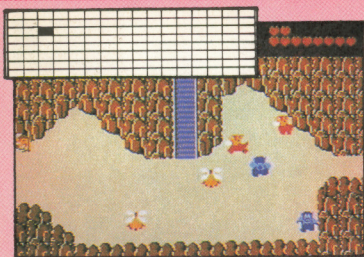
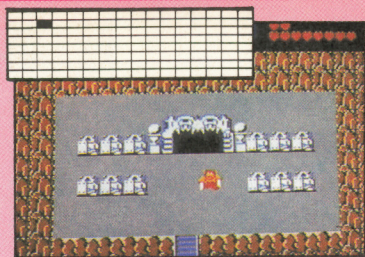
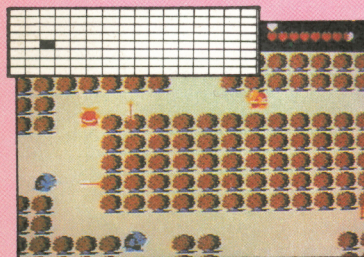
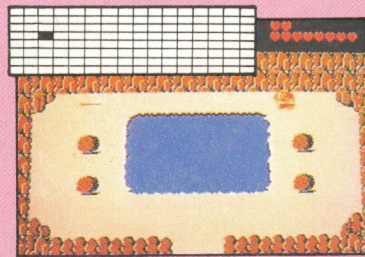
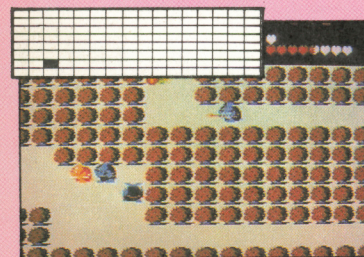
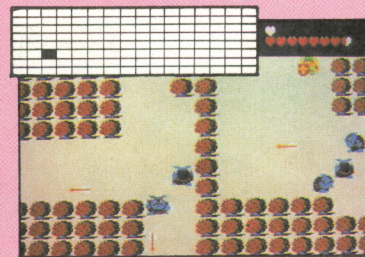
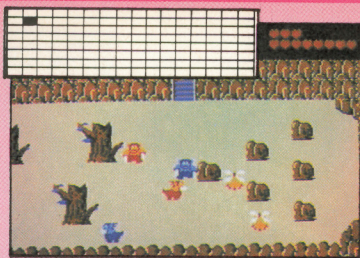
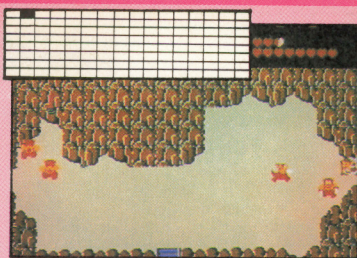
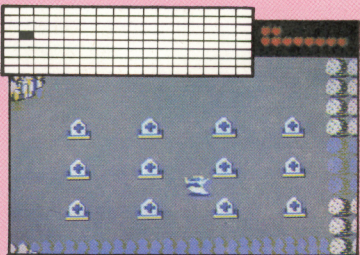
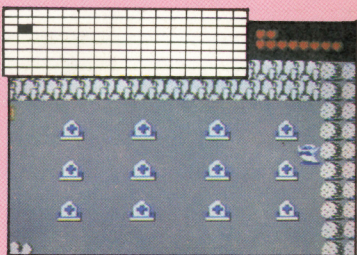
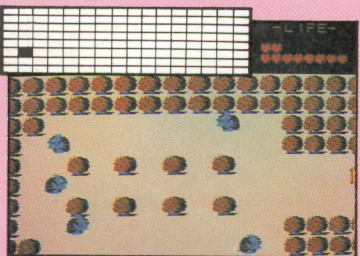
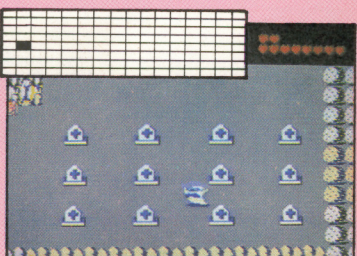
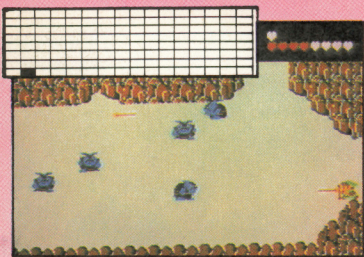
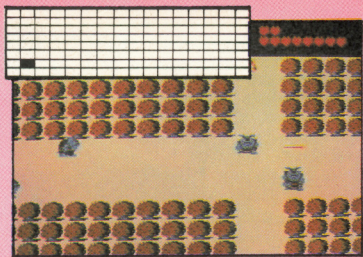
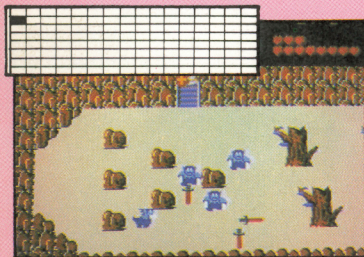
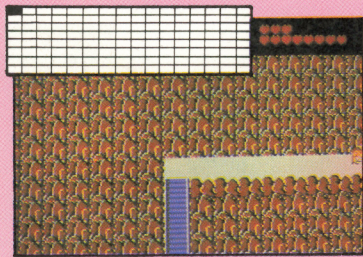
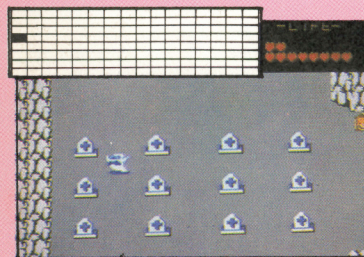
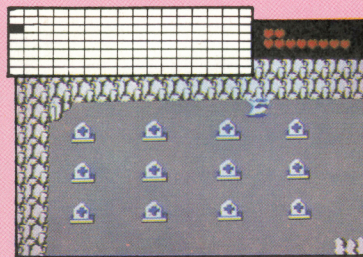
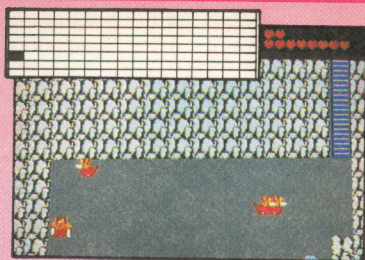
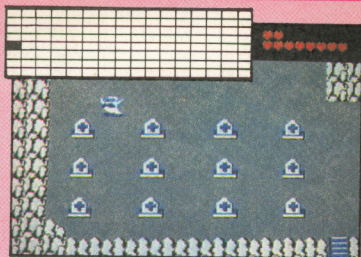
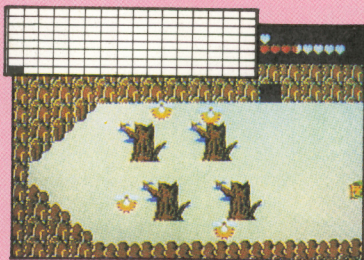
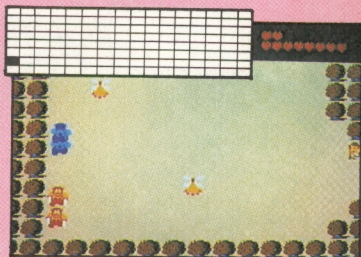
ピーハット、それに石像兵士アモスが待ちかまえている場所だ。アモスにはなるべくさわらないようにしよう。洞くつへ入ると商人がいるよ。

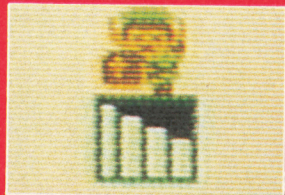
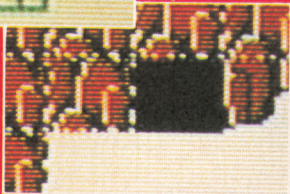
はしけのある場所だ。このはしけからイカダを出して上へ進むとレベル4の迷宮入口がある島へ着く。だが、ゾーラがリンクをねらっているぞ。

レベル4の迷宮への入口がここだ。この迷宮を征服するには、かなり経験をつんでいなければならないぞ。ここは島になっているので、来るにはイカダが必要だ。

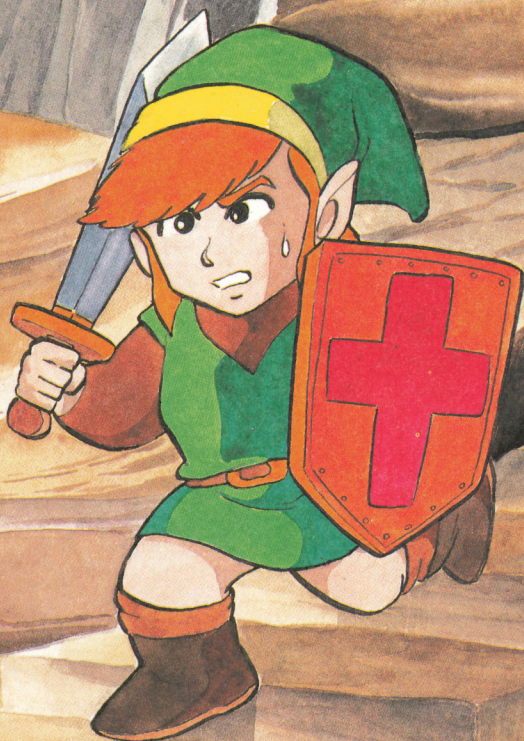
この面にある洞くつに入るとおばあさんが出てきて、リンクに大切な情報を教えてくれるぞ。後半の戦いでは絶対に役に立つ情報なので、いうとおりにしよう。

右側と左側を結ぶ橋のある面だ。この橋は短いけど、両側には敵がいるので危険がともなう。敵の攻撃がとぎれたときをみはからっていっきに渡ろう。

アモスがズラリと並んでいる面だ。アモスにさわると、動き出し強力な攻撃をしかけてくるので注意しよう。さわらないように進んでいくのが得策だ。

たくさんのライネルがいる山岳地帯だ。このあたりは、ＬＩＦＥをかなり増しておかないと、生き残るのはむずかしいぞ!! 武器もいいものをそろえておこう。

ここもまたアモスのいる面だ。ここのどこかにめずらしいアイテムを売っている商人がいるんだ。

ここにもアモスが並んでいる。ただし、このうちの１体はパワーブレスレットをかくし持っているので、どうしても倒しておく必要があるぞ。

湖のいちばんはじにあたる面だ。ここでもオクタロックやゾーラがリンクをねらってくるぞ。あわてず慎重に戦っていけば、うまくきりぬけられるはず。

湖の西岸にあたる面だ。この面にも商人のいる洞くつがある。ここでの敵はオクタロック、そして水中から現れてくるゾーラだ。気をつけろ！

レベル３マンジ迷宮への入口がここだ。この迷宮は、レベル１、２にくらべるとかなりむずかしくなっているぞ。心の準備をととのえてから入ろう。

レベル３の迷宮入口のすぐ上にある面だ。だが、迷宮の入口に行くには、左側へぬけて行かなければならない。洞くつでは命の水を手に入れられるぞ。

上へ通じる階段がある場所。ここにもライネルはかなりいるぞ。ということは、デスマウンテンはこの近くにあるということなのだろうか？

岩山の間に階段がある面だ。ここは上からどんどん岩が落ちてくるので注意して進もう。また、かくれ洞くつもあるが、何があるかは秘密！

アモスがズラリと並んでいるぞ。注意すべき場所だ。また、この面のどこかに、おばあさんがいる場所があるのだが……。キミなら探してみる？

左側にある４つの石像にはちょっとした秘密がかくされているぞ。その秘密を解くカギはパワーブレスレットだ。これさえあれば、どうにかなるのだが……。

モリブリンのいる森だ。弓をシールドで受けとめ、すばやく相手の横か背後にまわってソードでしとめよう。こんなところでてこずっていてはいけないぞ。

ここにも、リンクのＬＩＦＥをすべて回復してくれる妖精の泉があるぞ。ダメージが大きくなったときは、必ずここにきて体力をととのえておこう。

この面を右に進むとレベル3の迷宮への入口があるぞ。青いモリブリンの攻撃をうまくかわして、迷宮の入口へと進んでいこうぜ。ガンバレ！

モリブリンとオクタロックのいる森。この面にもかくし洞くつはあるが、中には………。敵もあまり気にせず、どんどん進んでいけ。

こちら側には、青いライネルが何匹もいるぞ。青いライネルは赤いライネルよりも強いので、よけいに注意が必要。うまくきりぬけろ！

赤いライネルがいる山岳地帯だ。ライネルの放つ剣を受けとめるためにも、山岳地帯に入る前に、ぜひマジックシールドを用意しておこう。

中央上の階段を登っていくと、レベル6の迷宮の入口へ到達するぞ。階段の下には青と赤のライネル、それにピーハットが待ちかまえている。

ここはレベル6の迷宮の入口だ。このレベル6の迷宮は、9つある迷宮の中でも、もっともむずかしいといわれている。入るには覚悟が必要だぞ。

泉の下にある森の面だ。赤と青のモリブリンがリンクに向かって矢を放ってくるぞ。このあたりに来たら、モリブリンなどはカンタンに倒してしまえるようになれ！

こんなところにも泉がある。ところが、ここにはなぜか妖精はいないんだ。いったいなんのためにこの泉はあるのだろう？　なんとなく謎めいた場所だね。

たくさんの樹木でかこまれた森林地帯だ。青と赤のモリブリンがいるが、地形をうまく利用すれば1匹ずつ確実に倒していくことができるぞ。

ここにモリブリンのいる森だ。この面にはかくし洞くつがあるけど、中へ入ってみるかどうかはキミの判断しだい。いいことがあるかもしれないよ。

ここにはライネルとピーハットがいるぞ。強敵はもちろんライネル。ピーハットの動きに気をとられていると、ライネルにやられるので注意しよう。

山にかこまれた面だ。左右への道と下への階段で、ほかの面へ進むことができる。ここにもかくし洞くつはあるけど、入ったとたんに………。

ここも墓場。墓石に下からさわるとダメージを受けるので気をつけろ。墓場にいるギーニは、最初からいるものと、墓石にさわると出てくるものがあるぞ。

ここは墓場だ。墓石にさわるとギーニが出てくるので気をつけよう。ただしこの面には、どこかに重要な意味を持ったおじいさんがいるぞ。

迷いの森の北側にある森だ。この下に行くと迷いの森に入りこんでしまうので気をつけよう。ここでの敵はモリブリンだが、倒すのはカンタンだ。

ここも墓場だぞ。墓石にさわるとギーニが出てくるが、最初からいるギーニをやっつけると、あとから出てきたギーニを全滅させることができるぞ。

迷いの森の南側にあたる場所だ。この面を上に進んでいくと、迷いの森に出てしまうので気をつけよう。敵は、青いモリブリンだ。弓に注意。

ここは、迷いの森と呼ばれる場所で、ここに入って、いったん上に行ってしまうと、そのあと右方向に行かないかぎり、ずっと同じ森がつづく。

青いライネルが待ちかまえている山岳地帯の袋小路だ。木や石像など障害物を利用してライネルを倒すこともできるぞ。1匹ずつ確実にやっつけろ！

山の中の1本道だ。道の先に階段があるだけで、ほかにはなにもない。敵も出現しないというめずらしい面だ。さっさと通りぬけてかまわないよ。

地上マップのもっとも左側にあたる墓場。ギーニは、最初からいるやつだけやっつけて、あとは出さないようにしよう。こんなところで時間をとられちゃいけないぞ。

墓場の西側の面だ。ここの墓石も、さわるとギーニが出現する。ただ1つだけ、さわっても大丈夫な墓石があることを教えておこう。

ほかに類を見ない変わった地形をしている場所だが、ここに、はたして秘密がかくされているのかどうかは不明。いったい何を意味する面なのだろう？

墓場の南はじにあたる面だ。ここも墓石にふれないよう、うまく通りぬけろ。ただし、ギーニはルピーを持っていることが多いので、お金の少ないときはかせげるぞ。

マップのいちばん左下にあたる面だ。ここの洞くつに入ると、メッセージを聞くことができる。不気味な木のまわりをピーハットが飛んでいるぞ。

ライネルとピーハットがいる森だ。山岳地帯でないのにライネルがいるというのはめずらしい。マップのもっとも左側にあたる場所だぞ。

おじいさん、おばあさん、商人などのいる洞くつ、それに地下迷宮への入口は、必ずしも見える場所にあるとはかぎらない。ときには自分の力で穴を開けてみることも必要だ。

◀森をロウソクの炎で焼くとかくれ洞くつが出現することも。

▶岩山の場合はバクダンを爆破させて、洞くつを見つけよう。

地下編
地下迷宮――そこは、地上とはくらべものにならない数多くの謎を秘めた暗黒の空間だ。
キミの頭脳と力で、地下迷宮を征服しろ！

地下迷宮のキャラクター

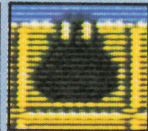
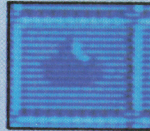
地下迷宮には、地上よりはるかに多くのモンスターが潜んでいるぞ！

ゾルとゲル

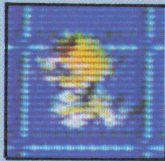
迷宮内をピョコピョコと歩くゼリー状の怪物。ゾルを切ると、２匹のゲルに分離して攻撃してくるので注意！

▲ゾルを切るとゲル２匹に分離。

ロープ

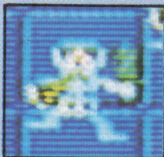
迷宮内にうごめく毒ヘビだ。ロープと同じ列にリングが入ると、急速に接近してくるぞ。ただし、攻撃力はそれほどないので、この習性を逆に利用して、うまい位置におびきよせてたおせ。

バイアとキース

キースは迷宮内を飛び交うコウモリ。バイアはキースたちをつかさどる悪魔で、切ると2匹のキースになる。

▲バイアを切るとキース２匹に。

スタルフォス

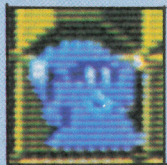
迷宮内をさまよう不気味なガイコツだ。両手に剣を持って攻撃してくるが、力はそれほど強くない。地下迷宮の中では、弱い部類に入る敵だ。

ウォールマスター

リンクがカベにふれると出現する巨大な手だ。この手につかまると、迷宮の入口まで連れもどされてしまう。出現したら、一歩下がって剣で切ろう。

ゴーリア

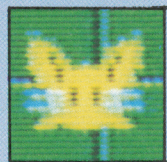
迷宮にすむ小鬼でブーメランを投げてくる。ただし飛距離はあまりないので、こちらも飛び道具で対抗すれば、てこずることはない。赤と青の２種類がいる。

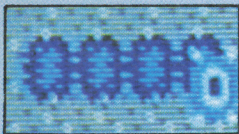
ウィズローブ

地下迷宮にすむ魔法使い。移動術を使って、あちこちに出現し、強力な呪文を放ってくるので注意しよう。その呪文は、小さなシールドでは受け止められないので、マジックシールドの装備が必要だ。

タートナック

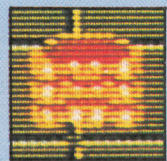
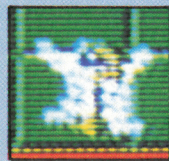
迷宮にいる騎士で、攻撃力、防御力、ともに強い。このタートナックを倒すには、まず、バクダンで攻撃しまくり、それから通りすがりの横方向をねらってヒットアンドアウェイしよう！

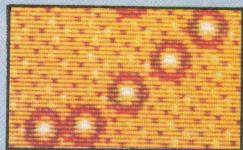
ポルスボイス

巨大な耳をもった怪物だ。耳が大きいだけに、あることには弱いという弱点を持っている。このポルスボイスをやっつけるには、ちょっとした発想の転換が必要だよ。考えてみよう。

ラネモーラ

多数の足ですばやく動きまわる巨大なムカデ。頭に攻撃を加えても効果は得られない。赤いロウソクで攻撃するのがいちばん。勝手に炎の上を歩いて死んでくれる。

ライクライク

マジックシールドを食べてしまう筒状のモンスター。こいつが近寄ってくる前に、矢、ロッド、炎で攻撃するようにしよう。また、剣をふりかざせば、シールドを食べられる前に倒せることもある。

ギブド

地下迷宮にすみついている不気味なミイラ男だ。怪力の持ち主で、攻撃力もなかなか強い。つかまらないように気をつけよう。あまり近づいて戦わないほうが、いいぞ。

モルドアーム

地下迷宮にすむ大ミミズだ。攻撃を加えるごとにだんだん短くなっていく。たいして強くはないが、何回も攻撃を加えなければ完全に倒せないのでやっかいだ。

テスチタート

4方向に手を持った巨大なパックンフラワー。手が減るごとに、動きが速くなっていく。攻撃力もけっこうあるので、ユダンは禁物だ。こいつをやっつけるにはバクダンが有効だぞ。

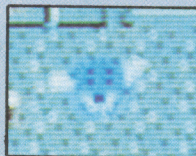
ドドンゴ

体全体を硬い表皮でおおった大型のサイ。攻撃力はあまりないが、防御力が非常に強い。このドドンゴには○○○○攻撃が有効だが、あまり早く○○○○を仕掛けると、方向転換されてしまうので注意。

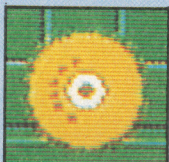
アクオメンタス

一角獣と呼ばれるドラゴンで、攻撃力が強いうえに、ビームを放ってくるので注意しよう。こいつを倒すには、部屋の反対側から頭に向けて剣を飛ばすのがベスト。とにかく頭をねらえ！

パタラ

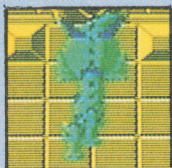
大小の2種類がおり、集団で攻撃してくる。小さいほうから先にやっつけないと、大きいほうは倒せないぞ。

▲パタラには大小2種類いるぞ。

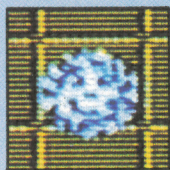
デグドガ

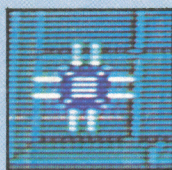
地下迷宮にすむ大ウニラ。攻撃力は強いが、ある方法で、こいつの体を小さくちぢめてしまうことができる。体をちぢめておいてからから剣でやっつけるのがベストな攻略法だ。

ゴーマー

地下迷宮にすんでいる超大型のカニだ。硬い甲らで、どんな攻撃でもはね返してしまう。こいつの弱点はただひとつ。そこをある武器でねらえば勝てるぞ。

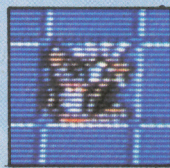
グリオーク

2～4個の首を持った巨大なドラゴン。口からビームを吐いて攻撃してくる。剣で首を切ることができるが、切られた首は、そのまま胴体を離れて、空中を飛びながら攻撃してくるので気をつけろ！

バブル

地下迷宮をさまよっているヒトダマだ。このバブルにとりつかれると、しばらくの間、ソードがぬけなくなってしまうので、注意しよう。また、倒すことは不可能なので、出現したら逃げるしかない。

トラップ

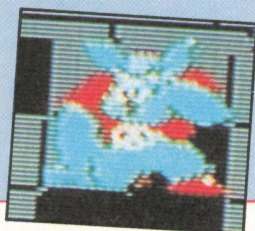
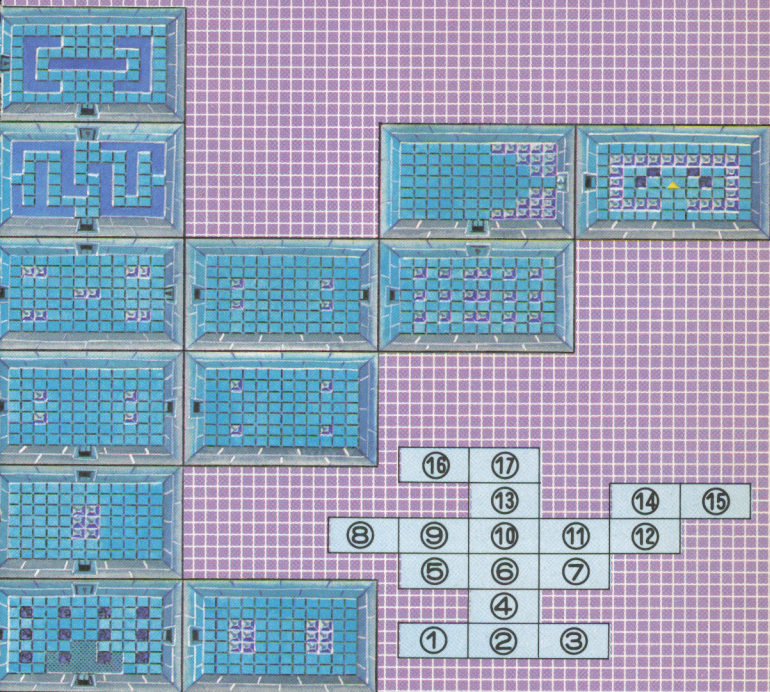
迷宮に仕掛けられたワナで、リンクが近づくと、突然攻撃をしてくる。ただ、1度作動させると、もとの位置にもどるまではふたたび作動しないので、そのスキに先へ進もう。

石像

これも迷宮の中に仕掛けられたワナのひとつで、近寄るときゅうに攻撃をしてくる。迷宮内には怪物ばかりでなく、こういったワナも待ち受けているので、十分注意しなくてはいけないぞ。

ガノン

〝力〟のトライフォースを持つ大魔王だ。リンクのあらゆる攻撃をはね返す強敵だが、このガノンを倒さないことにはゲームはクリアできない。その弱点は？

イーグルの迷宮

	⑯	⑰			
		⑬		⑭	⑮
⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	
	⑤	⑥	⑦		
		④			
	①	②	③		

1 入口のすぐ左側の部屋がここだ。この部屋の敵は、コウモリのキース。空中を飛びまわって襲ってくるうっとうしいやつだが、おそれることはない。

2 イーグルの迷宮のスタート地点がここだ。上の部屋に進むにはカギが必要。まず、左右の部屋で敵をやっつけて、カギを手に入れよう。

LEVEL-1

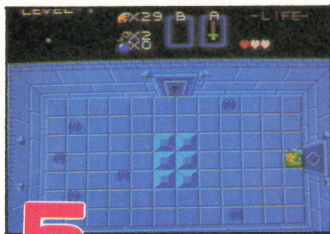
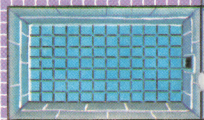
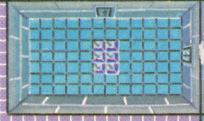
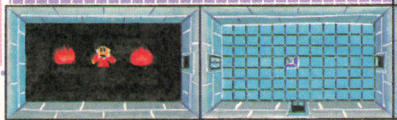
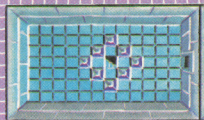
3

スタート地点の右側の部屋だ。ガイコツのバケモノ、スタルフォスがいるが、たいして強くはない。倒すとカギを手に入れられるぞ。

4

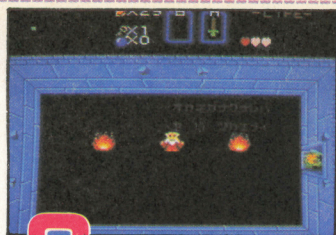
スタート地点の上の部屋にカギを開けて入ると、スタルフォスが待ちかまえていた。ソードを使って1体ずつ確実に倒していけ。

6

スタルフォスのいる部屋だぞ。部屋の中にある障害物をうまく使えば、多数の敵でも1体ずつ倒していくことが可能だ。おそれずに戦っていこう。

5

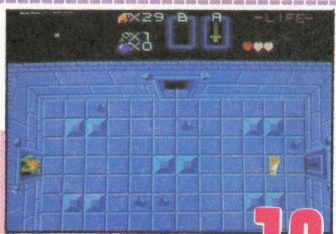
キースがたくさん飛びまわっている部屋だ。動きにまどわされず、おちついてソードでやっつけていこう。右側のシャッターはキースをすべて倒すと開く。

7

この部屋にもまた、キースがたくさん飛んでいるぞ。部屋の右側にあるのはコンパス。これがあれば、トライフォースのある位置がひと目でわかるぞ。

8

地下迷宮の中にもおじいさんはいるんだ。なにか大切な情報を教えてくれるかもしれないから、こういう部屋は忘れずに入るようにしよう。

9

おじいさんのいる部屋の右側の部屋だ。この部屋の次はどこへ行けばいいのだろう？　地下迷宮ではマップ作りが大切な作業だぞ。

10

ここは、マップのある部屋だ。ここでマップを手に入れておけば、画面の左上に、いまリンクがいる迷宮の形が表示されるんだ。

11

ゴーリアのいる部屋。このゴーリアはブーメランを使うので注意しよう。そのかわり、こいつを倒すと、ブーメランを手に入れることができるぞ。

12

一見、カギだけが置いてある部屋のようだが、うかつにカベにさわるとウォールマスターが現れて、リンクを入口まで引きもどしてしまう。注意しろ。

13

部屋の中が川で区切られているぞ。でも、この川を利用すれば、敵にまわりをとりかこまれなくてすむんだ。すべての敵を部屋の片側によせて戦え！

14

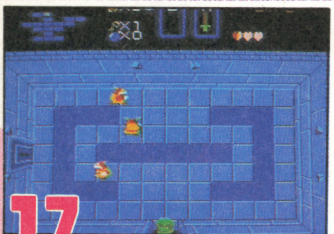
こいつがイーグル迷宮の親玉アクオメンタスだ。各迷宮には、必ず親玉の怪物がいて、トライフォースを守っているんだ。ビーム攻撃に気をつけろ。

15

親玉の怪物を倒し、その奥の部屋に入ると、そこにトライフォースがあるぞ。このトライフォースの小片を8つ集めるのがリンクの使命だ。

16

イーグルのクチバシの部分にあたる部屋には、下へ降りる階段があるぞ。トラップに気をつけながら石を動かし、下へ降りていってみよう。

16'

階段の下には宝物のある部屋があったぞ。ここでは弓を手に入れることができた。このように各迷宮には必ず1つ宝物がかくされている。

17

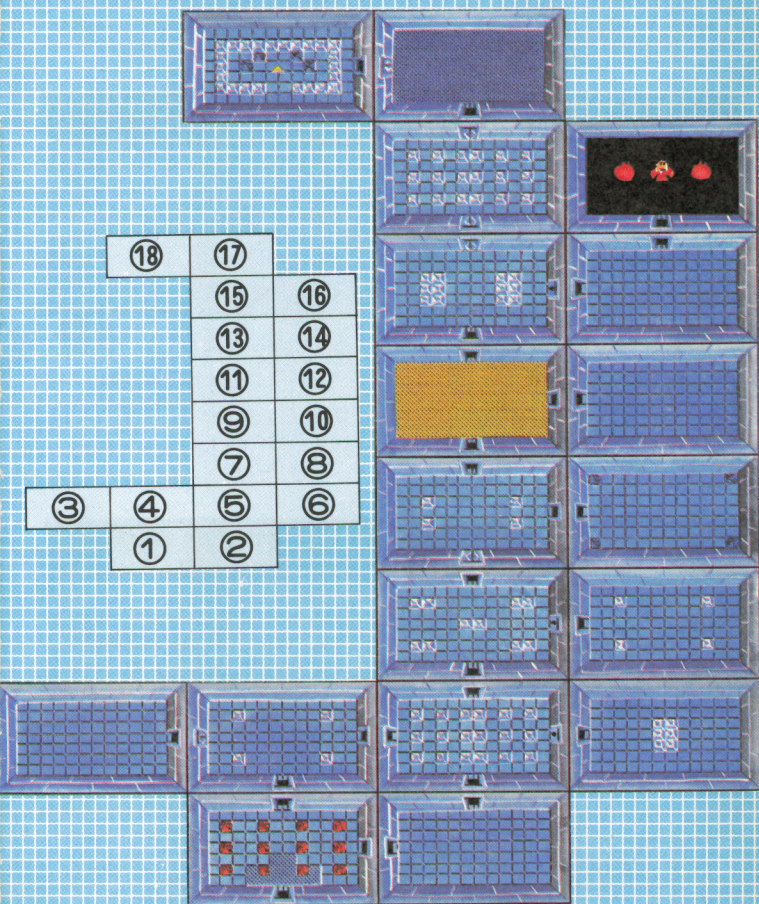
この部屋にもゴーリアがいるぞ。ゴーリアのブーメランは飛ぶ距離がかぎられている。とどかない場所から、ソードのビームなどで対抗しよう。

LEVEL-2

ムーンの迷宮

この迷宮では、マジック・ブーメランを必ず手に入れよう。ただし、そのためにはかなりの危険がともなうぞ。

1

レベル2、ムーン迷宮のスタート地点がこの部屋だ。この迷宮にだけ宝の部屋はないんだけど、マジックブーメランを手に入れられる部屋があるぞ。

2

スタート地点のすぐ右どなりの部屋だ。この部屋にはヘビのロープがいっぱいいる。同じ列に入ると急速に近づいてくるので注意。

3

この部屋にもロープがたくさんいるぞ。ロープはすばやく近よってくるけど、攻撃力が弱いので、ソードでカンタンにやっつけられるぞ。

4

ここもまたロープがたくさんいる部屋だ。わざと同じ列に入って、ロープが近寄ってきたところを次々とやっつけていくのがコツだ。

5

この部屋にもロープがいっぱいいる。障害物をうまく利用して、1匹ずつ確実にやっつけていくのもいいぞ。こんな相手にてこずってはいけないのだ。

6

この部屋でコンパスを手に入れることができるぞ。ここでコンパスを取っておけば、これから後の迷宮探索がとてもラクになってくる。

7

ここの部屋にはブーメラン使いのゴーリアがたくさんいるぞ。倒し方はレベル1と同じ。ブーメランの飛んでこない位置から攻撃しろ！

8

この部屋ではマップが手に入るぞ。さっきひろったコンパスと合わせれば、迷宮のマップ作りはバッチリ。迷わないためにも必ず取っておこう。

9

ここもまたロープのいっぱいいる部屋だ。レベル2の迷宮にはロープがたくさんいるので、そのことをよくおぼえておこう。負けるな。

10

ここはレベル2の中ではいちばんむずかしい部屋だ。石像からのビームと青いゴーリアに気をつけろ。ゴーリアを倒すとマジックブーメランが手に入るぞ。

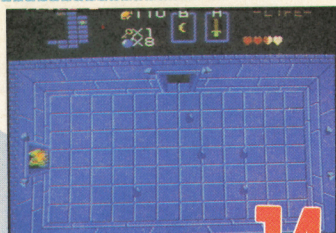
11

この部屋にいる細長い怪物は、大ミミズのモルドアームだ。攻撃を加えるごとに短くなっていくぞ。動きが鈍いので、倒すのはむずかしくないはずだ。

12

4隅にトラップがしかけられている部屋だ。この部屋にきたらすばやく中央までかけぬけ、バクダンを取ったら、トラップの攻撃がとぎれている間にぬけ出せ。

13

この部屋にもまたまたロープがいるぞ。ここのロープは数が多いけど、そんなにおそれることはない。着実にやっつけていこう。

14

この部屋の敵はゼリー状の怪物ゲルだ。このゲルもやっつけるのはカンタン。レベル2の迷宮にはそれほどむずかしい部屋はないぞ。

15

この部屋にはゴーリアがいるぞ。でも、マジックブーメランを持っていれば、ふつうのブーメランなんて、もう、こわくはないよね。

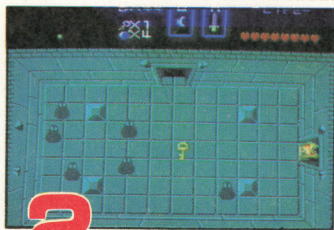
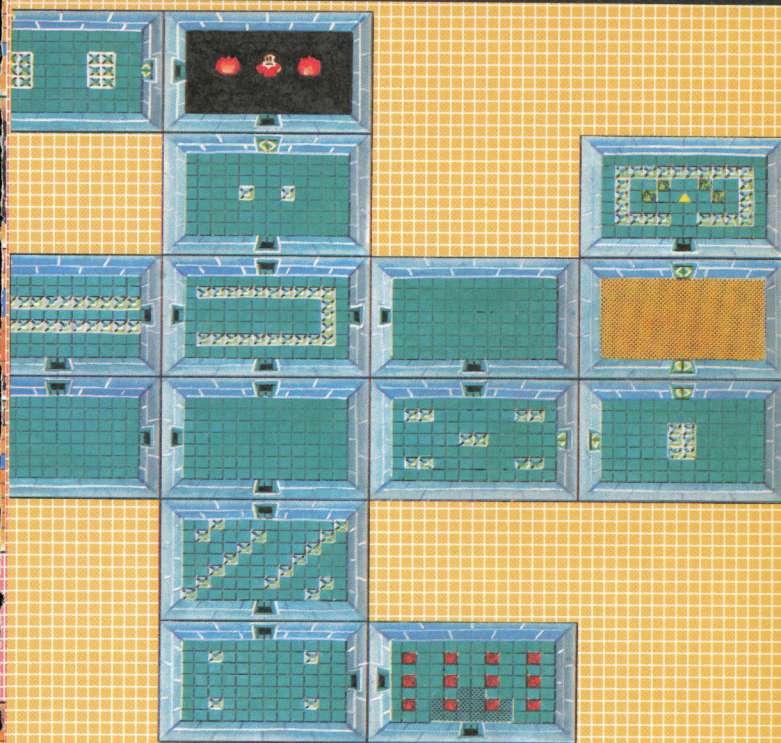
16

この部屋では、おじいさんからメッセージを聞くことができるよ。ドドンゴの倒し方について秘密がきけるよ。

17

ここはレベル2の親玉ドドンゴがいる部屋だ。おじいさんの言葉をヒントに、ドドンゴをやっつけよう。倒すと、ハートの水筒が手に入るぞ。

18

レベル2の迷宮の最終地点。ここでトライフォースの小片を手に入れると、自動的にリンクは迷宮の外にワープすることができるんだ。

マンジの迷宮

2

スタート地点のすぐとなりの部屋はゾルが多いぞ。ゾルをカベ際で切ると、分裂するときにはね返ってくることがあるので、なるべく部屋の中ほどで倒せ。

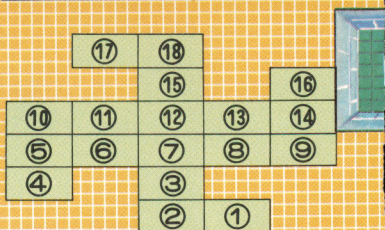
1

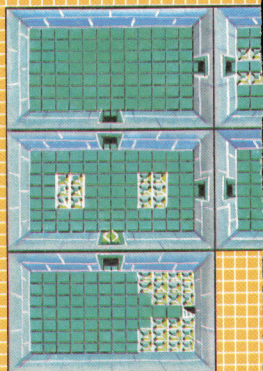
ここはレベル3、マンジの迷宮のスタート地点。この迷宮はその名のとおり、マンジの形をしている。レベル1・2にくらべるとかなりむずかしくなってくる。

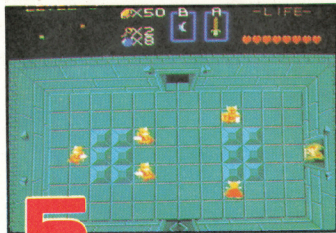
LEVEL-3

3

ここもまたゾルがたくさんいる部屋(へや)だ。ゾルは１度切(どき)っただけではゲルに分裂(ぶんれつ)するだけなので、２回(かい)の攻撃(こうげき)が必要(ひつよう)。あわてずに倒(たお)せ！

4

マンジの左側(ひだりがわ)にある面(めん)だ。ここには強敵(きょうてき)のタートナックがいるけど、うまくかわして、階段(かいだん)を下(した)に降(お)りよう。イカダが手(て)に入(はい)る宝(たから)の部屋(へや)があるぞ。

6

ここはコンパスのある部屋(へや)だけど、トラップがしかけられている。すばやく部屋(へや)の中(なか)に入(はい)りこんでトラップからの攻撃(こうげき)をかわそう。

5

この部屋(へや)にはタートナックがいる。タートナックには正面(しょうめん)からの攻撃(こうげき)はきかないので、側面(そくめん)か背後(はいご)にまわって攻撃(こうげき)するようにしよう。

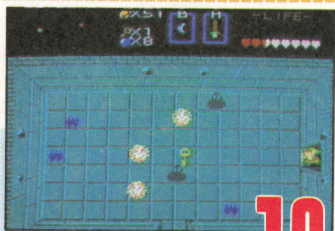
7

マンジの中央部にあたる部屋だ。ここには強敵タートナックが待ちかまえている。バクダンで攻撃しておいてから、横方向から切りつけよう。

8

ここにもタートナックがいるぞ。とにかくタートナックには正面から切りつけてはいけない。横や背後にまわってやっつけること。

9

ゾルとキース、それにバブルのいる部屋だ。ゾルとキースを倒すと、シャッターを開けることができるぞ。バブルにはとりつかれるな！

10

ここも、ゾル、キース、バブルが敵だ。バブルにとりつかれるとソードがぬけなくなるので注意しよう。また、カギは必ず取っておこう。

11

上下両側を障害物でさえぎられた部屋だ。ここの敵はキースなので、そんなにてこずることはない。そのままとおりぬけてもいい部屋だ。

12

マンジの中央部にあたる部屋。障害物がコの字形に並んでいる。ここでは、ゾルをやっつけよう。カベを背にして戦うのがいいぞ。

13

この部屋にはマップが置いてあるぞ。でもトラップが仕掛けられているので気をつけよう。部屋の境でようすをうかがい、攻撃がとぎれたら中に走りこめ！

14

ここはレベル3の親玉テスチタートのいる部屋だ。ソードでも倒せるが、バクダン1発でしとめるのがベスト。動きをよく見て、敵の進路にバクダンを置け。

15

マンジの上部に行くには、どうしてもこの部屋を通らなければならない。トラップが仕掛けられているので、よく注意して進め。

16

マンジの右はしにはトライフォースのある部屋がある。これで3つめのトライフォースも取れたぞ。でも、戦いはまだまだつづく。

17

マンジの上部にあたる部屋だ。ここにはキースがいっぱい飛んでいる。キースをやっつけて、部屋の中に置いてあるカギを手に入れよう。

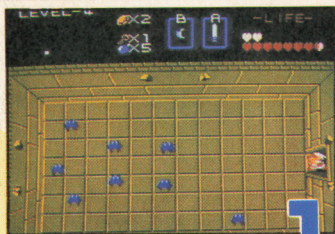
18

このメッセージは大切。これを聞いたら、いったん地上へ出て、メッセージで示されたところに行ってみよう。あとの闘いがラクになるぞ。

LEVEL-4

スネイクの迷宮

いままで3つの迷宮をクリアしてきたキミ、その手応えはどうだったかな? このレベル4の迷宮はいままでの3つの迷宮に比べると、いちだんとむずかしくなっているぞ。暗闇の部屋も出現するし、また、親玉級の怪物も途中の部屋からリンクに襲いかかってくる。心して挑戦しよう!

1

ここはキースがいっぱい飛んでいる部屋だ。スタート地点のすぐ左側にあたる部屋で、それほど問題点はない。だが、安心は禁物だぞ。

2

レベル4、スネークの迷宮の入口がここだ。この迷宮から暗やみの部屋が出てくるので、入る前に絶対、ロウソクを買っておこう。

3

この部屋にはバイアが出現。バイアから分裂したキースを倒すにはブーメランが有効だ。Ⓑボタンをつねにブーメランにしておいたほうがいいぞ。

4

コンパスのある部屋だ。この部屋での敵はバイア。タイミングよくブーメランとソードでやっつけていこう。また、バイアは切ると2匹のキースになるぞ。

5

この部屋にはキースがいっぱいいるぞ。でも、ここまでやってきた人なら、キースに手こずることはないよね。カギは必ず取っておこう。

6

この部屋にもバイアがたくさんいるぞ。障害物が多い部屋だが、うまくブーメランとソードでやっつけよう。そして上の部屋へと進んでいくのだ！

7

ここは、部屋の中に川が流れている。ハシゴを持っていれば、この川を自由に渡れるのだが……。ここでの敵はゾル。カギも落ちているぞ。

8

この部屋にも川が流れており、ハシゴがないと、向こう側へは行けない。この部屋には、バブル、バイアがリンクを待ちうけているぞ。

9

ここもまた部屋の中に川が流れている。しかも複雑な流れ方をしているので、ハシゴを持っていない人はちょっとメンドウな部屋だ。

10

ここがレベル4の迷宮の宝の部屋だ。ここの宝物はハシゴ。これで、ようやく部屋の中の川も自由に渡れるようになったわけだね。

11

バイアがたくさんいる部屋だ。ハシゴを使って部屋の中を自由に歩きまわれば、倒すのもそんなにむずかしくはないぞ。さあ、進め！

12

この部屋にはマップがあるぞ。これを取って、現在位置を確かめろ。また、この部屋での敵はゲルだ。もう、カンタンに倒せるはずだね。

13

このレベル4の迷宮からは、いままでの親玉クラスの怪物が途中の部屋でも登場するようになるぞ。この部屋にはテスチタートが出現！

14

ここはじつはかくれ部屋。この部屋には敵はおらず、ルピーの取りほうだいだ。ときどき、マップに表示されないかくれ部屋があるので探してみよう。

15

スネイクの迷宮もかなり奥のほうまでやってきたぞ。この部屋にはまたまたバイアが出現。また、この部屋にはちょっとしたおもしろい、仕掛けがあるぞ。

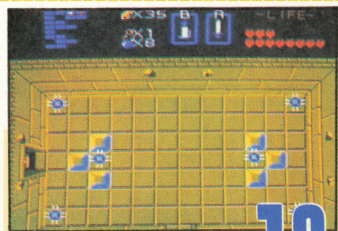
16

トライフォースの小片がある手前の部屋だ。親玉の2つ首グリオークが登場。こいつを倒すには、アゴの部分を、横からソードで突きさすといいぞ。

17

おじいさんのいる部屋だ。ここでは謎めいた言葉をおじいさんが言ってくれるぞ。地上に出たら、いわれたとおりのことをしてみる？

18

川がたくさん流れているというより、池の中に島があるといったほうがいいような部屋だ。中央の島にはカギがある。これを取っておこう。

19

トラップが6つも仕掛けられている部屋だぞ。うかつに入るとあぶない部屋だ。わざわざムリして入る必要はないよ。気をつけろ！

20

さあ、これでレベル4のトライフォースも手に入れたぞ。8つのトライフォースの小片のうち、半分をそろえることができた。気合を入れて進め！

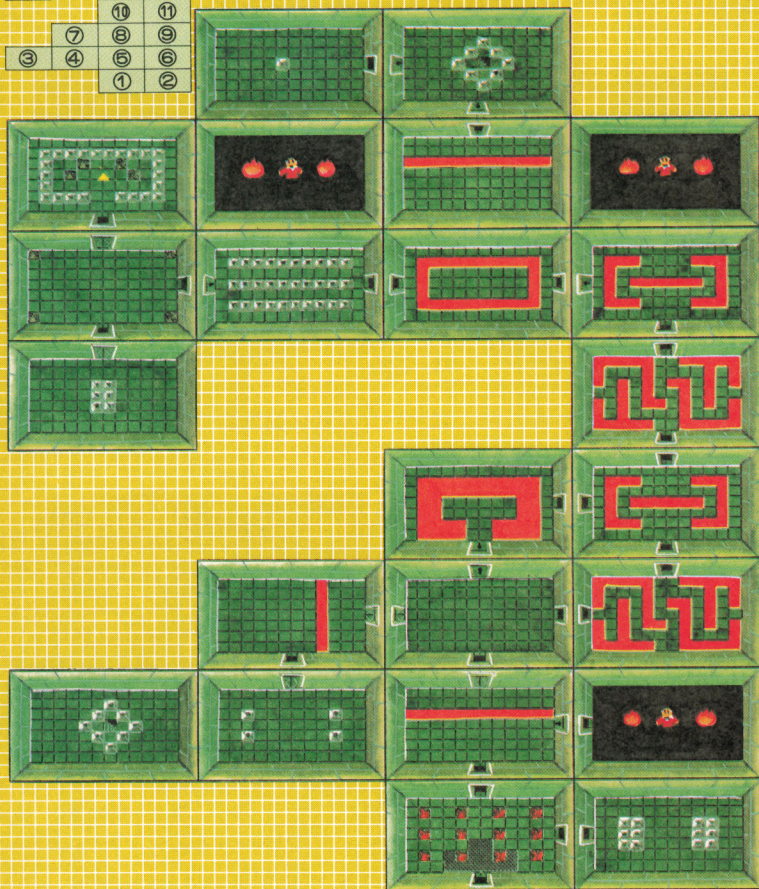
テスチタートは、ソードで倒すより、バクダンでやっつけたほうが効果的だぞ。バクダンなら、1発でテスチタートを仕とめられるんだ。

LEVEL-5

リザードの迷宮

迷宮もレベル5となってくると、かなりむずかしくなってくる。この迷宮ではテクニックだけでなく、頭脳的な作戦も要求されるぞ。

1

地下迷宮もレベル5までやってきた。この迷宮はいままでのものより、いちだんとむずかしくなっているぞ。この部屋からスタートだ。

2

スタート地点のすぐ右どなりにある部屋だ。ここに、ポルスボイスが初めて登場する。ソードでも倒せるが、ほかにもっといい方法があるかもよ。

3

このレベル5の迷宮からワープ部屋が登場する。ここの階段を反対側にぬけると、いっきに離れた部屋へワープ。マップを確かめよう。

4

ミイラ男のギブドが出現したぞ。こいつは動きは鈍いけど、体当たりが強烈なので気をつけよう。ヘタするとダメージを大きくしてしまうぞ。

5

この部屋には血の川が流れているぞ。でも、ハシゴがあれば渡ることができる。敵は川の中に入れないので、ハシゴの上から攻撃するといい。

6

おじいさんのいる部屋だ。ある怪物を倒すヒントを教えてくれる。よく考えてみよう。その怪物攻略に役立つはずだ。

7

ここも血の川によって左右に分断された部屋だ。でも、ハシゴがあれば通りぬけは問題ないよ。敵はゾル。川の中からやっつけるといいぞ。

8

ドドンゴが3匹も出現する部屋だ。ドドンゴが正面にやってくるのを待って、うまく○○○○を食わせよう。これがいちばん効果的な倒し方だ。

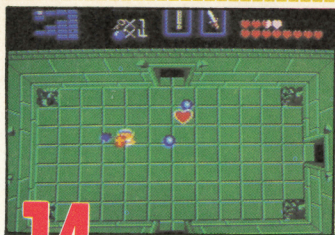
9

血の川が複雑に入りくんだ部屋だ。ここでの敵はゾル。分裂したとき、カベにあたってはね返ってこないよう、カベを背にして戦おう。

10

ここはマップのある部屋だぞ。血の川は幅が広すぎてハシゴでは渡ることができない。向こう側に行くときは、別の入口から入ろう。

11

ギブドがたくさん、リンクを待ちかまえているぞ。体当たりされないためにも、ソードのビームやブーメランで戦うのがいい。

12

タートナックがいる部屋だ。大量のバクダンでやっつけるのもうまい手だぞ。とにかくこいつには、正面から戦いを挑むことは避けよう。

13

この部屋にもミイラ男のギブドが出現するぞ。でも、この部屋は行き止まりなので、ムリして入ることもない。ダメージが大きいときは引き返そう。

14

トライフォースのある部屋の真下にあたる部屋だ。ここの敵はデグドガ。こいつを倒すには、おじいさんの言葉がヒントになるぞ。

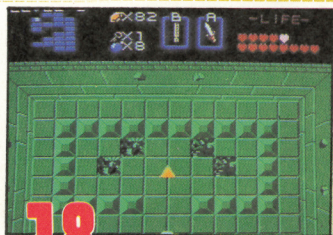
15

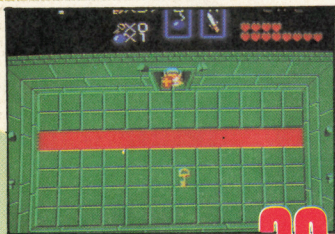
ポルスボイスがたくさんいる部屋だぞ。耳の大きいこの怪物はある弱点をもっている。その弱点さえ見つければ、攻略はラクなのだが……。

16

血の川が四角に流れている部屋だ。ここにもミイラ男のギブドがたくさんいる。イヤな相手だが、おそれずに戦おう。飛び道具で倒せ！

17

ポルスボイス、ギブドキースの3大怪物がリンクを襲ってくる。それぞれ違った戦い方をしなくてはならないのでやっかいだ。カギは必ず取ろう。

18

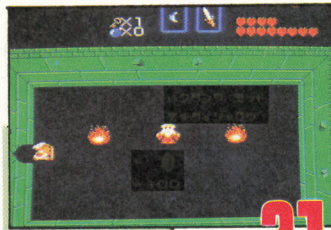
ここがレベル5の迷宮の最終地点、トライフォースの小片がある部屋だ。全部のトライフォースを集めるまで、あと3つと迫ってきた。

20

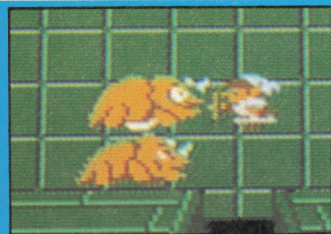
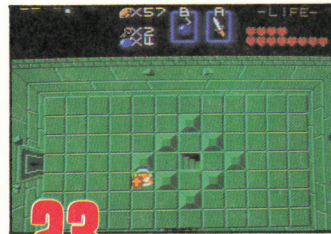
血の川とカギがあるだけの部屋だ。しかし、この右側には大切な部屋がある。そこに行くためにはバクダンが必要だぞ。ない人は地上に出て買っておこう。

19

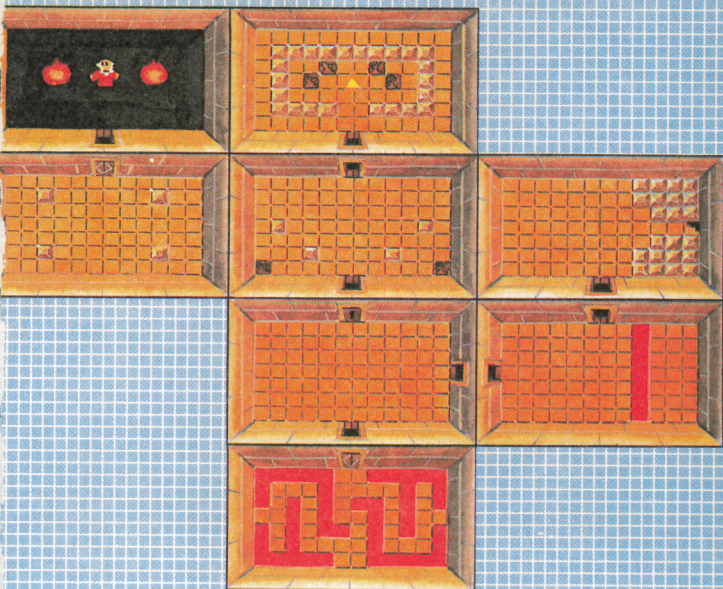
ここはレベル5のかくし部屋だ。おじいさんから、怪物を倒すための重要なヒントを聞くことができるぞ。その怪物とははたして……？

22

タートナックが守っている部屋の階段を下に降りていくと、宝の部屋がある。ここではフエを手に入れられるぞ。これは重要なアイテムだ。

21

この部屋にやってくると、バクダンをふやしてくれるジイサンがいる。もちろんお金がないとふやせないので、ムダ使いはしないように。

ドドンゴは2個の○○○○で倒せる。ただし、こちらから仕掛けにいくのではなく、ドドンゴが正面に来るのを待って仕掛けよう。

23

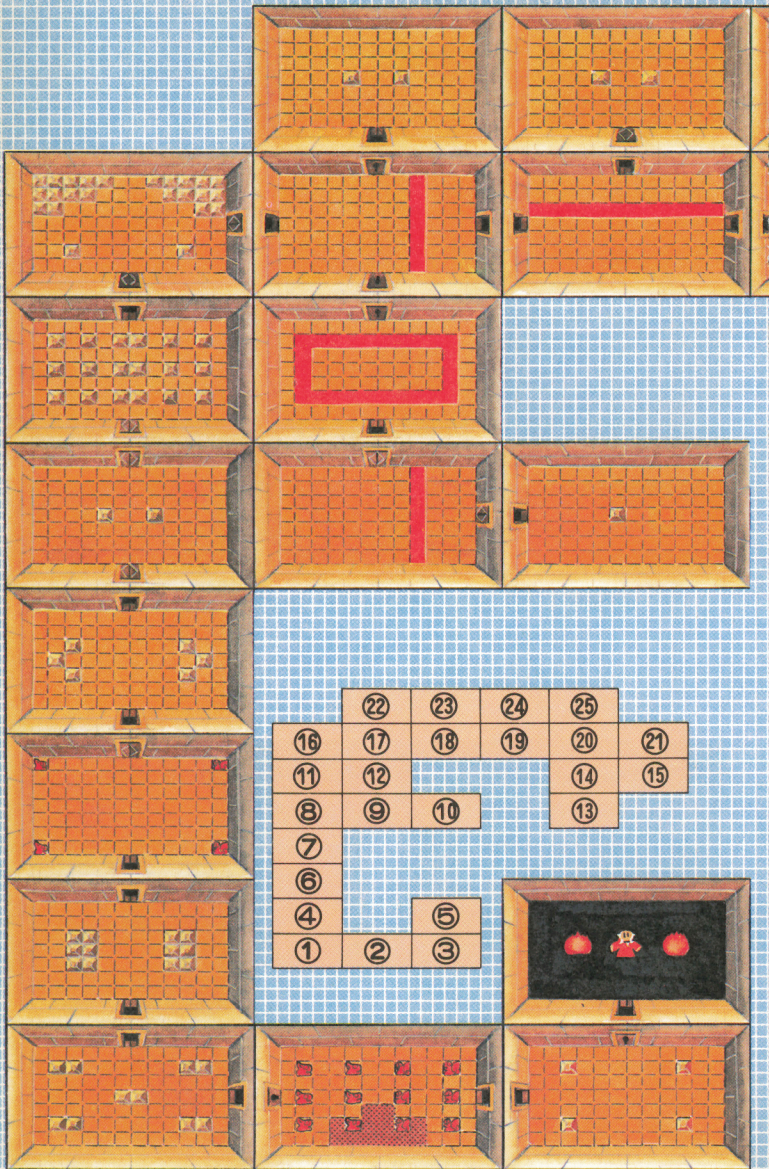
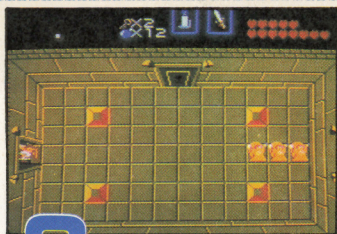
ここは、ワープ部屋からの出口にあたる部屋だ。この階段を降りて、反対側にぬけると、もといた場所にもどることができるぞ。

ドラゴンの迷宮

このレベル6の迷宮はかなりの難関だぞ。それだけに、この迷宮をクリアするためにはそうとうのテクニックが必要だ。とくに、移動術を使うウイズローブ、シールドを食べてしまうライクライクには要注意。うかつに近よると大きなダメージを受けてしまうので、各部屋に入るときは、慎重に慎重をかさねなくてはいけないぞ。また、この迷宮ではロッドが手に入る。これは弓矢がわりになる便利な武器なので、ぜひ手に入れておこう。

さあ、いよいよレベル6の迷宮だ。この迷宮は、クリアするのがもっともむずかしいぞ。慎重にかかろう。この部屋はスタート地点の左どなりの部屋。

レベル LEVEL-6

2

ここがレベル6、ドラゴン迷宮のスタート地点だ。この迷宮は強敵が次々と出現する恐ろしい場所だ。心の準備をととのえて、先の部屋へ進もう。

3

スタート地点の右側にある部屋。ここには魔法使いのウィズローブがいるぞ。移動術を使って、リンクのタテヨコ方向に現れ、ビームを放ってくる。

4

この部屋には、ゾルがいるぞ。もう、なん度も戦ってきた相手だから、攻略に問題はないはずだ。このあたりでダメージを受けると、あとが苦しいぞ。

5

ここのおじいさんは、ドラゴン迷宮の親玉ゴーマを倒すためのヒントを教えてくれる。ただし、どんな武器を使えばいいかは自分で考えよう。

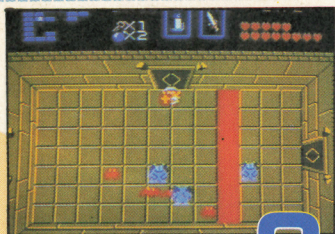
6

石像が4隅にある部屋だ。ビーム攻撃には、十分、気をつけるようにしよう。その他の敵はキースなので、むずかしいことはない。

7

トラップが6つも仕掛けられている部屋だ。この部屋に入るのは危険だが、ここを通らなければ先へは進めない。タイミングをみて、すばやく進め！

8

ウィズローブとライクライクがいるぞ。ともに強敵なので注意しろ。とくにライクライクには、シールドを食べられないように！

9

血の川がある部屋で、バイアがリンクの来るのを待ちかまえているぞ。バイアの倒し方はいままでと同じだ。落ちついてやっつけろ！

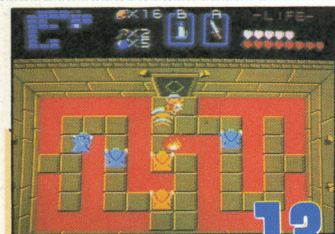
10

ウィズローブ、ライクライク、バブルがいるぞ。ここには下へぬける階段があり、そこを降りると、ワープ部屋に通じているんだ。

11

ウィズローブが、たくさんいる部屋だぞ。とくに青いウィズローブは強敵。なるべく近づかず、切ったらすぐに逃げる戦法を取れ！

12

ここにも青いウィズロ一ブがいる。体当たりが強烈なので、十分、気をつけることが必要だ。血の川を越えると、カギがあるぞ。

13

ウィズローブがたくさんいる部屋だ。移動術とビーム攻撃、それに体当たりに気をつけよう。ここはキミの腕のためしどころだぞ。

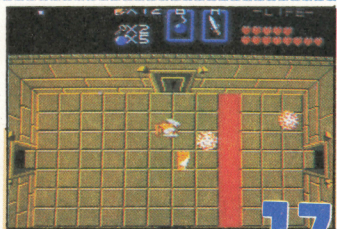
14

ウィズローブとトラップがリンクを待ちかまえているぞ。ここでは、すばやいコントローラー操作がカギだ。あわてずにプレーしろ！

15

バブルとゾルが相手だぞ。いままでなん回も出会った敵なので、落ちついて戦えば必ず勝てるはずだ。この部屋でカギを手に入れられるぞ。

16

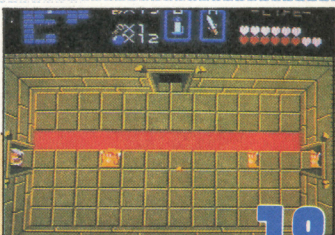
3つ首のグリオークが出現する部屋だ。それぞれの口から放たれるビームには、注意すること。側面にまわってうまくやっつけろ！

17

この部屋にはマップがあるぞ。バブルにつかまらないようにして、うまく取ろう。上下左右にドアがあるけど、上に進むといいことがあるぞ。

18

ここにはウィズローブが登場。移動術を使って変幻自在に姿を現したり消したりする。邪悪な魔法になんか、まどわされるな！

19

ウィズローブとライクライクのいる部屋だ。ライクライクにシールドを食べられそうになっても、あきらめずにソードでふりはらえ。食べられる前に倒せる。

20

レベル6の親玉ゴーマーがいる部屋だ。こいつの弱点はおじいさんから聞いているよね。その弱点を、ある武器でねらえ！ねらえ！

21

ワープ部屋からの出口がこの部屋だ。この部屋に来ればトライフォースのある部屋はすぐ近い。でも、ほかの部屋もちゃんとまわったほうがいいぞ。

22

ここは宝の部屋だ。ここに来る階段をみつけるには上の部屋で、ある操作をしなければならない。ここでの宝物はロッド。弓矢がわりに使えるぞ。

23

ライクライク、バブルゾルがいるぞ。ライクライクには弓矢、バクダン、ローソクの炎などが有効。近よらないで戦うようにしろ！

24

ここでもおじいさんのメッセージを聞けるぞ。このメッセージは、先の地下迷宮に進むためのヒントになっている。ヒントの秘密をさぐれ！

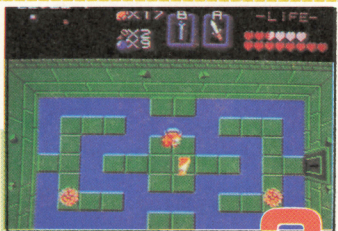
25

ここがレベル6の迷宮の最終地点、トライフォースのある部屋だ。これで6つのトライフォースが集まった。残るは2つだけだぞ。

LEVEL-7
デーモンの迷宮

レベル７以降の迷宮についてはおもな部屋だけを紹介しよう。全ぼうはキミの手で確かめろ！

1 レベル７の迷宮のスタート地点だ。このレベル７への入口を見つけるのは、ちょっとした工夫が必要だよ。どうすればいいか、考えてみよう。

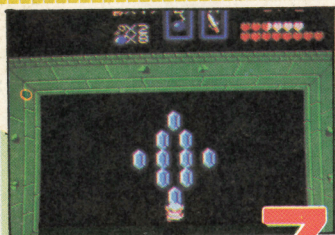
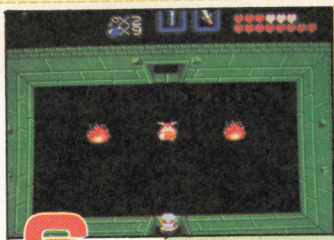
2 このレベル７の迷宮には、デグドガが多いぞ。デクドガを倒すには、あるアイテムが必要だ。とどめにはホワイトソードを使え！

3 部屋の中を川が複雑に流れている部屋だ。この部屋にはマップがあるぞ。レベル７の迷宮は広いので、マップは必ず取っておこう。

4 上下に２本の川が流れている部屋。この部屋でコンパスを手に入れることができるぞ。マップとコンパスを使って各部屋を進んでいこう。

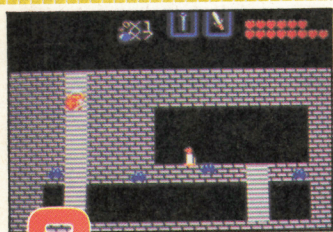
5 おじいさんがメッセージを与えてくれる部屋。これもまた、大切なメッセージだぞ。レベル８には、もう１か所、メッセージの部屋がある。

6

ゴーリアがなんか言いながら、行く手をふさいでいるぞ。ここを通るには、あるアイテムを手に入れておかなければいけない。

7

ここはマップには記されていないかくし部屋だ。この部屋には敵はおらず、ルピーの取りほうだい。うまく見つけ出せば、お金をかせげるぞ。

8

ウォールマスターをすべて倒して、あることをしてみよう。この迷宮の重要な部屋だよ。

9

ここは宝の部屋だ。レベル7の宝物は赤いロウソク。このロウソクは、部屋の照明以外にも、武器として使うことができるぞ。

10

レベル7の親玉はアクオメンタスだ。レベル1でも出てきた敵なので、問題はないはずだ。ビーム攻撃に気をつけながら、落ちついて倒せ！

11

ここが、レベル7のトライフォースのある部屋だ。これで残るトライフォースの小片はあとひとつ。さっそくレベル8をめざそう。

LEVEL-8
ライオンの迷宮

いよいよレベル８の迷宮までやってきた。ここで最後のトライフォースを手に入れろ！

1

レベル８の迷宮のスタート地点だ。この迷宮は、その名のとおり、ライオンの顔の形をしている。この部屋は、ライオンのクビにあたる部分にあるぞ。

2

青いタートナックと石像がリンクを待ちかまえている部屋だ。ここの部屋は、かなりテクニックをつんでいないとクリアはむずかしいぞ。

3

レベル８ともなると、親玉クラスの怪物が続々と登場してくる。カニの化け物ゴーマーに対して矢を放つリンク。はたして通用するか!?

4

コンパスのおいてある部屋だぞ。しかし、そのまわりにはポルスボイスがうじゃうじゃといる。コンパスを取るだけでもひと苦労だ。

5

ワープ部屋へ降りる階段のある部屋。だが、いろいろな怪物がリンクを倒そうと襲ってくる。いままできたえてきたテクニックを爆発させろ！

6

レベル８の迷宮にもかくし部屋があるぞ。さて、その場所はいったいどこだろう？　ここでルピーをたくさんかせいでおこう。

7

レベル８での宝の部屋。ここではバイブルが手に入るぞ。このバイブルを持っていると、ロッドのビームを炎にすることができるんだ。

8

レベル８にはもうひとつ宝の部屋がある。ここではライオンのカギ（マジカルキー）を手に入れることができるぞ。これでドアの通りぬけは自由自在だ。

9

おじいさんがメッセージを与えてくれる部屋だぞ。マップをよく見て、ヒントにある場所をさがしてみよう。そこになにか秘密がありそうだ。

10

レベル８の親玉は、４つ首のグリオークだ。首の数が多いだけ、攻撃もはげしくなるので気をつけよう。倒し方はいままでと同じだ。

11

ここがレベル８の最終地点。これで“知恵”のトライフォースを完全な形にすることができたぞ。あとは、デスマウンテンでガノンを倒すだけだ！

LEVEL-9

デスマウンテンの迷宮

ついに、最後の迷宮レベル9だ。この迷宮のどこかにガノンとゼルダ姫がいるぞ！

1 ここがレベル9、デスマウンテンの迷宮のスタート地点だ。この迷宮はとにかく広大で複雑な構成になっている。慎重に進んでいこう。

2 スタート地点の次の部屋にはおじいさんが門番をしているぞ。あるものを、そろえていない人は、ここを通ることはできないんだ。

3 レベル9には、いままでの強敵たちが総登場してくる。しかも何匹もがリンクに襲いかかってくるので要注意だ。すべてのテクニックを使って戦え！

4 ワープ部屋へ降りる階段のある部屋だ。このレベル9の迷宮には、ワープ部屋がいくつもあるので、迷わないように気をつけよう。

5 集団で行動する怪物パタラが現れたぞ。動きをよくつかんでやっつけよう。また、小さいほうをすべて倒してからでないと、大きいほうは倒せないぞ。

6

巨大なムカデ、赤いラモネーラが登場。このラモネーラは炎でやっつけるのが効果的だ。頭に対してのソード攻撃は通用しないぞ。

7

こんどは青いラモネーラが出現したぞ。青いやつは、赤いやつよりもスピードが速いので気をつけよう。赤いロウソクの炎でやっつけろ！

8

おじいさんのいる部屋だ。この迷宮の宝の位置を教えてくれるぞ。よく考えて、実行に移してみよう。

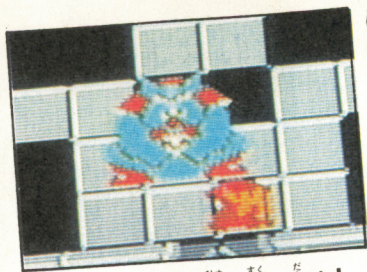
9

ここにもまた、おじいさんがいるぞ。おじいさんの言うあるアイテムははたしてどこにあるのか？　あらゆる場所をさがしてみよう。

10

ついに赤い指輪のある場所を見つけたぞ。だが、この宝の部屋はかくし部屋になっていてなかなか見つけにくい。カンをたよりにさがせ！

11

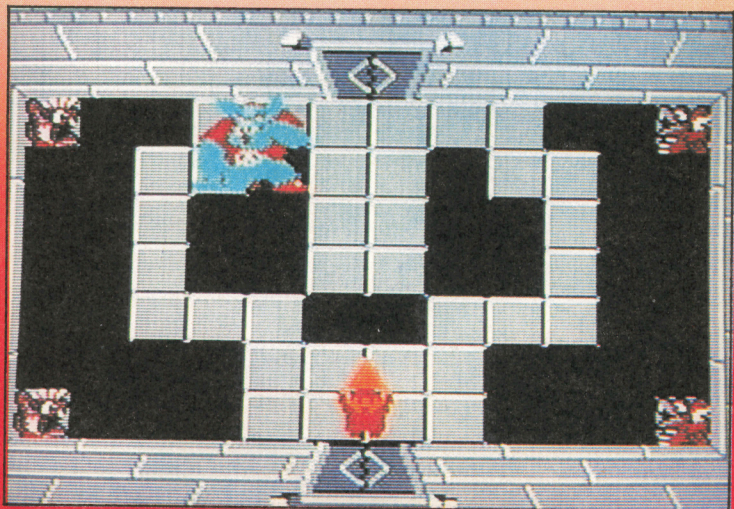
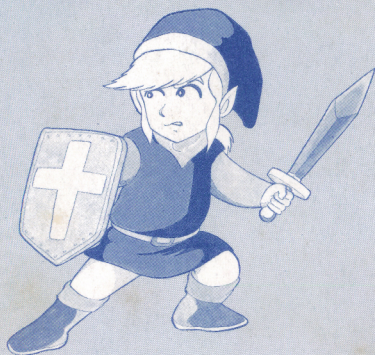
このレベル９の迷宮には、もうひとつ宝の部屋がある。ここでは銀の矢が手に入るぞ。だが、ここもかくし部屋になっているんだ。

ガノンを倒せ!!

レベル9、デスマウンテンの迷宮でのクライマックスは大魔王ガノンとの対決だ。迷宮のある部屋へ行くと、ガノンが出現するぞ。ただし、ガノンは移動術を使い、変幻自在に姿を消したり現したりするので、まどわされないよう、気をつけよう。

▲ガノンを倒し、姫を救い出せ！

ガノンを倒すには、あるアイテムが必要だ。いろいろなアイテムを使ってガノンと戦い、なにが有効かを調べてみよう。

　ガノンを倒すことに成功して、次の部屋へ進むと、そこに、捕らわれのゼルダ姫が、リンクのくるのを待っている。ゼルダ姫のまわりには炎が燃えているが、これは、あるもので消すことができる。そのまま進むとヤケドをするので気をつけよう。

　そしてゼルダ姫のいる場所へ着けばゲームクリア。新たなる冒険への旅がスタートするぞ。

ファミリーコンピュータディスクシステム

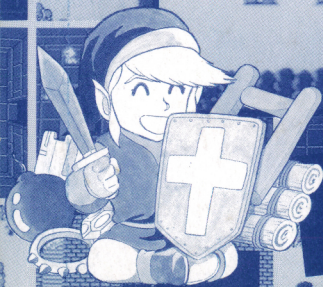
ゼルダの伝説攻略法

秋田書店

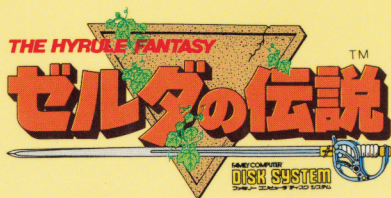
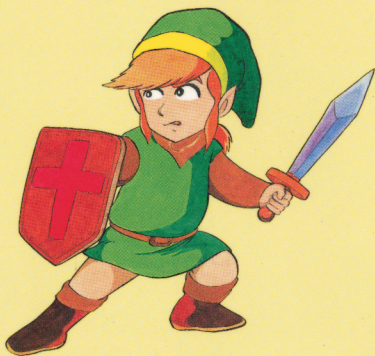
★少年チャンピオン・ホビーシリーズ

秋田書店

攻略法

地下迷宮LEVEL1～6
マップと全画面攻略!!

ファミリーコンピュータディスクシステム
ゼルダの伝説攻略法
秋田書店

ファミリーコンピュータディスクシステム
ゼルダの伝説攻略法
秋田書店

★少年チャンピオン・ホビーシリーズ

定価390円
秋田書店

ISBN4-253-11809-7 C8076 ¥390E

雑誌 64501—10

この本の内容についてのお問い合わせは休日をのぞく月曜日〜金曜日の午後3時〜5時の間に
☎03—265—7374
までお願いします。

ファミリーコンピュータ
ディスクシステム
ゼルダの伝説攻略法

昭和61年5月25日 初版発行

■編者 アップルシティ
■発行者 秋田貞美
■発行所 株式会社秋田書店
〒102 東京都千代田区飯田橋2-10-8
☎編集(03)265—7374
販売(03)264—7248
製作(03)265—7373
振替口座東京3-99353番
■印刷所 凸版印刷株式会社

落丁・乱丁本はお取り替えいたします。

ISBN4-253-11809-7

ファミリーコンピュータディスクシステム

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™

FAMILY COMPUTER DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム

攻略法

地上超大型マップつき

地上攻略ポイント全面紹介!!

地下迷宮LEVEL1～6
マップと全画面攻略!!

ファミリーコンピュータディスクシステム ゼルダの伝説攻略法 秋田書店